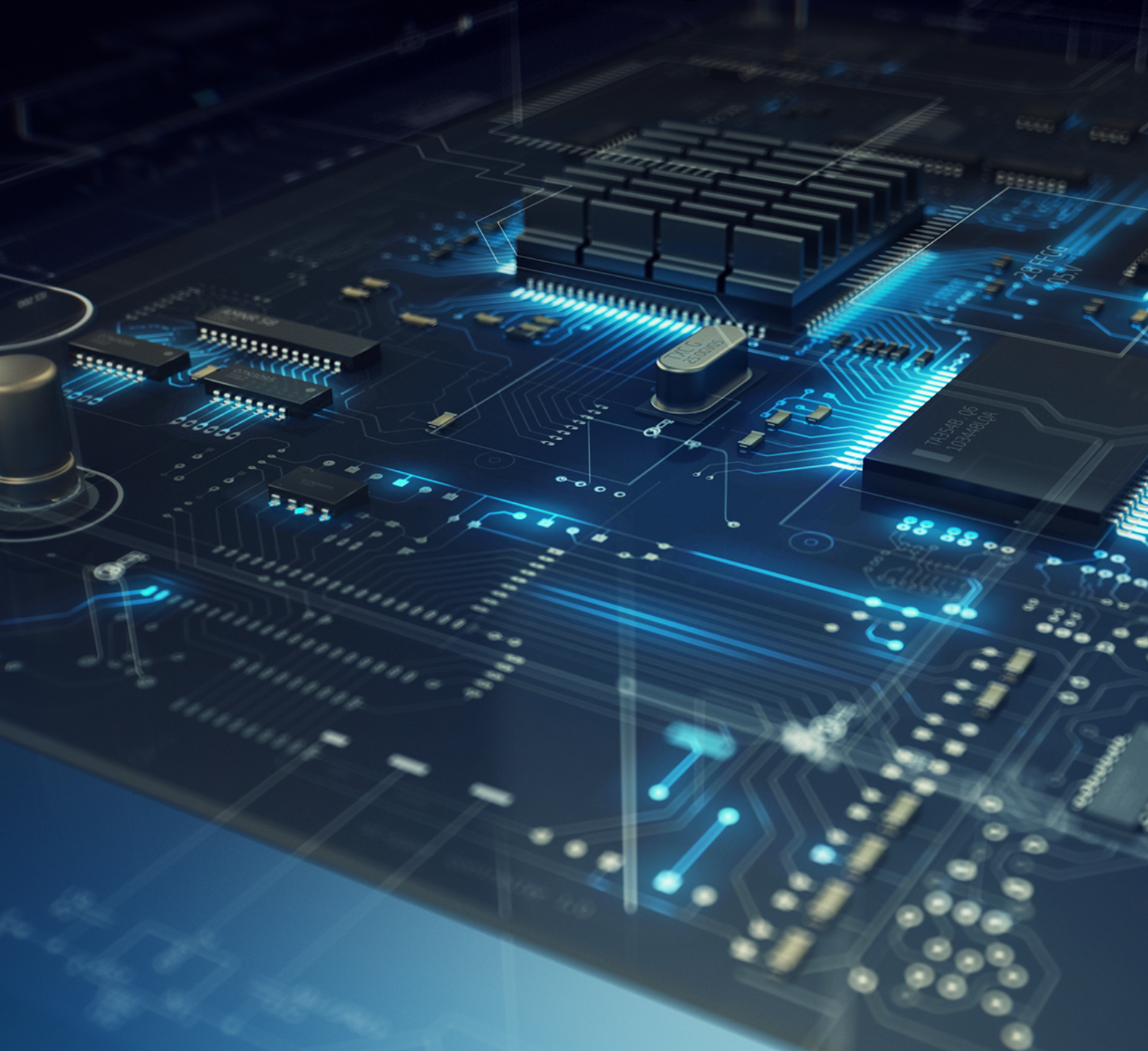


Altium[®]

MIGRATIONSLEITFADEN

Wechsel von Mentor Graphics PADS[®]
zu Altium Designer[®]



INHALT

1. DIE PHILOSOPHIE VON ALTIUM DESIGNER

2. VORBEREITUNG DER PADS® DATEIEN

- Installation des Importers
- Unterstützte PADS® Versionen & Dateiformate
- ASCII-Datei Erstellung
- Datenintegrität

3. ÜBERSETZUNG DER SCHALTPLÄNE

- Schaltplan Import-Prozess
- Schaltplan aufräumen

4. ÜBERSETZUNG DES PCBS

- PCB Import-Prozess
- PCB-Design aufräumen

5. ÜBERSETZUNG DER BAUTEILBIBLIOTHEKEN

- Bauteilbibliothek Import-Prozess
- Symbolbibliothek aufräumen
- Footprint-Bibliothek aufräumen

6. SCHALTPLÄNE UND PCB SYNCHRONISIEREN

- Projektmanagement
- Synchronisation
- Verwaltung von Änderungen (Engineering Change Orders)

7. DIE NÄCHSTEN SCHRITTE IN ALTIUM DESIGNER

DIE PHILOSOPHIE VON ALTIUM DESIGNER

Das Kernprinzip von Altium Designer ist ein einheitliches Konzept für PCB-Design. In der Umsetzung dieses Ansatzes werden Sie feststellen, dass unser Werkzeug sich von vielen der derzeit verfügbaren, herkömmlichen Alternativen unterscheidet. Bei diesen finden Sie noch eine Reihe von separaten Elementen vor, die in unserem Workflow für eine erfolgreiche PCB-Entwicklung zusammengeführt sind.

Als bestehender PADS® Anwender verwenden Sie für jede Phase Ihres Design-Prozesses mehrere Schnittstellen und Werkzeuge. Da sich jedes dieser Werkzeuge durch eine spezielle Aufgabe auszeichnet und auch anders bedient wird, müssen Sie verschiedene Arbeitsabläufe und Methoden verwalten. Während unserer eigenen Zeit als PCB-Designer haben wir uns immer wieder die Frage gestellt: ist dieser Ansatz wirklich effektiv?

Als wir Altium Designer geschaffen haben, wollten wir dem Entwickler das Erlebnis präsentieren, die vollständige und effiziente Kontrolle über alle Arbeitsabläufe im gesamten Design-Prozess zu bekommen. Um dieses Ziel zu erreichen, mussten auch wir uns überlegen, welche einzelnen Aufgaben zu einem kompletten PCB-Design-Erlebnis für den Entwickler dazugehören. Im Rahmen unseres Ansatzes haben wir die folgenden Prozesse in einer gemeinsamen Oberfläche verbunden:

- Schaltplanerstellung
- Leiterplatten-Layout
- Design-Datenverwaltung
- Regeln und Vorgaben
- Stücklisten
- Integration der Lieferkette
- Änderungsverwaltung
- MCAD-Kollaboration
- Fertigungsdokumentation

Durch die Verknüpfung dieser Elemente in einer einzigen allumfassenden Oberfläche wird das Arbeiten und das Hin- und Herschalten zwischen den Aufgaben so einfach wie das Auswählen einer Datei. Den Rest übernimmt das Werkzeug und gibt Ihnen alles an die Hand, was Sie für die jeweilige Aufgabe benötigen.

Unser einheitlicher Ansatz für das PCB-Design ist seit mehr als 30 Jahren durch Forschung und Entwicklung kontinuierlich gewachsen. Wie wir finden, ist dies nach wie vor der effizienteste Weg Elektronik zu entwickeln. Diese Philosophie trifft nicht nur für den einzelnen Entwickler zu, sondern für das gesamte Design-Team. Mehrere Entwickler können verschiedene Aufgaben am gleichen Projekt und in der gleichen Arbeitsumgebung erledigen. Ein Datenaustausch zwischen unterschiedlichen Design-Umgebungen gehört der Vergangenheit an.

Genießen Sie die Reise in die Welt von Altium Designer.



David Cousineau,
Senior Field Applications Engineer & das Altium Designer Team

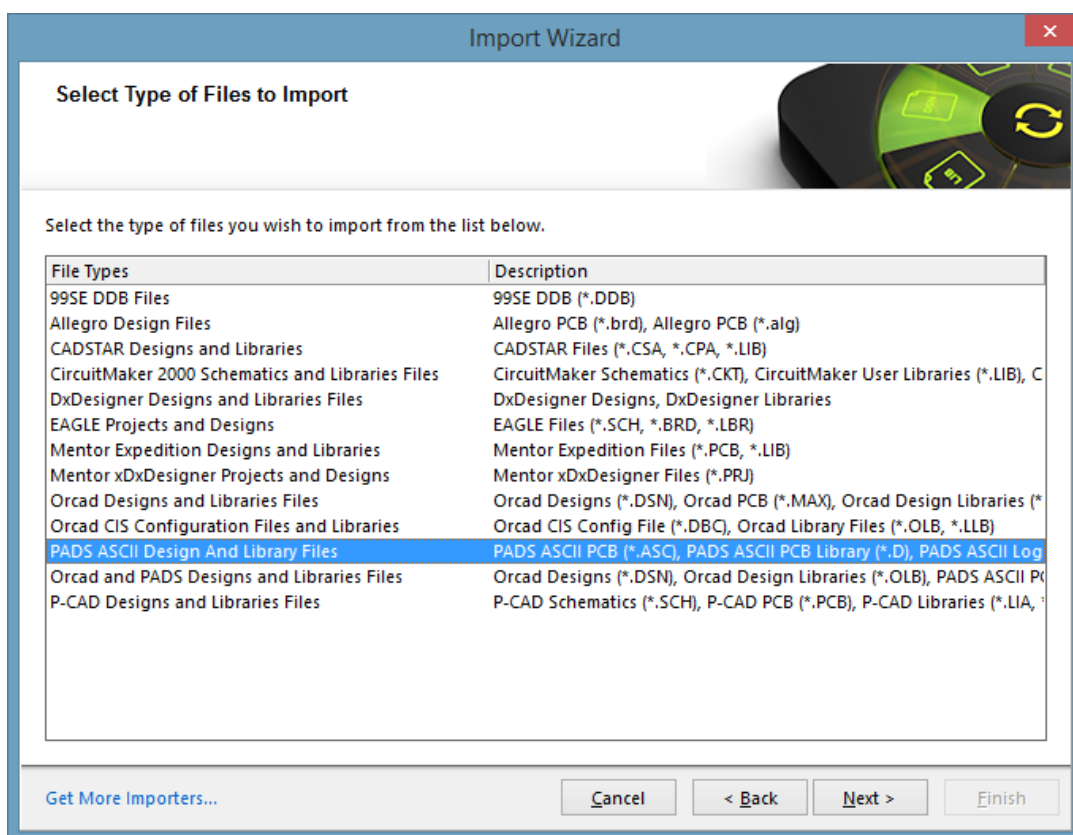
VORBEREITUNG DER PADS® DATEIEN

INSTALLATION DES IMPORTERS

Bevor man die PADS® Daten importieren kann, muss sichergestellt sein, dass der PADS® Importer installiert sind. Dies kann direkt in Altium Designer mit den folgenden Schritten durchgeführt werden:

1. Altium Designer öffnen.
2. **File » Import Wizard** auswählen.
3. **Next** anwählen.

Die nächste Seite, "Select Type of Files to Import" listet die installierten Importer.



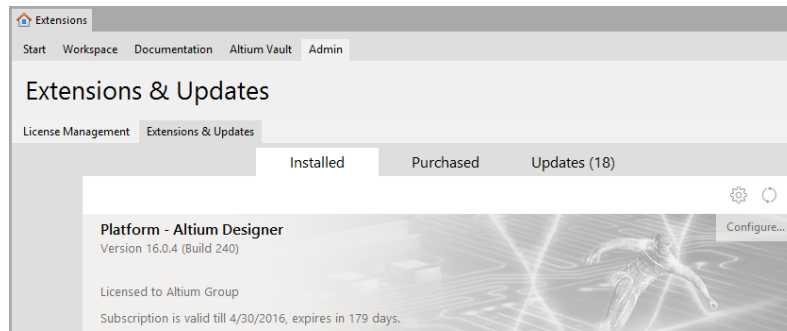
Auswahl des Dateityps im Altium Designer Import Wizard

Während der Installation von Altium Designer kann ausgewählt werden, welche Im- und Exporter installiert werden sollen. Der PADS® Importer ist normalerweise Bestandteil einer Standardinstallation von Altium Designer und muss nicht manuell ausgewählt werden.

Wenn die Einträge "PADS ASCII Design and Libraries Files" in der oben gezeigten Liste fehlen sollten, dann wird er folgendermaßen hinzugefügt:

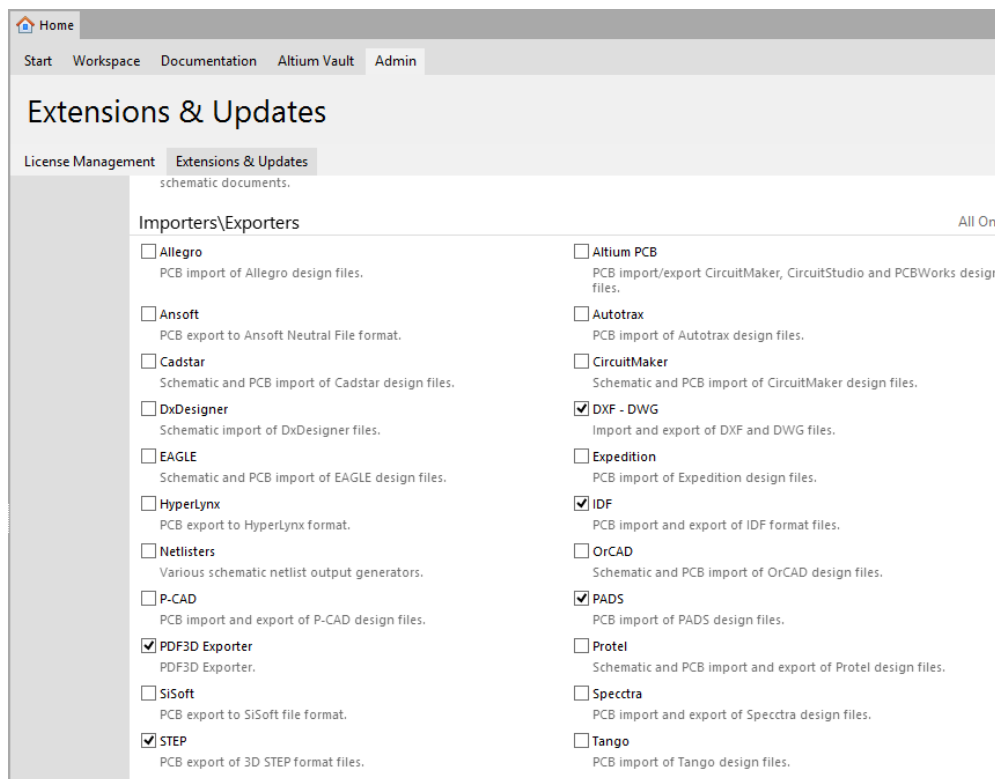
1. **Get More Importers** am unteren linken Rand der Import Wizard Dialog-Box auswählen. Dies öffnet den **Extensions & Updates** Tab innerhalb der Altium Designer Umgebung.

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®



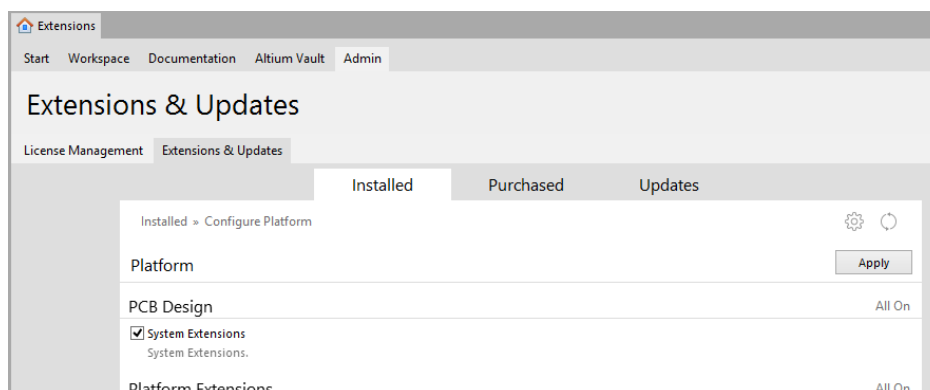
Altium Designer Extensions & Updates Bereich

2. **Configure** auf der rechten Seite auswählen und zum Bereich Importer/Exporter runterscrollen.
3. Den Eintrag PADS® aktivieren.



Aktivierung des PADS® Importers im Bereich Altium Designer Extensions & Updates

4. Ganz nach oben zurückscrollen und **Apply** auswählen. Altium Designer muss neu gestartet werden, um die Installation abzuschließen.



Altium Designer Extensions & Updates Bereich

5. **File » Import Wizard** auswählen. Der PADS® Importer sollte nun in der Liste erscheinen.

Ist der Importer installiert und gelistet, kann mit der Vorbereitung der PADS® Dateien begonnen werden

UNTERSTÜTZTE PADS® VERSIONEN & DATEIFORMATE

Der PADS® Import Wizard für Altium Designer unterstützt eine Vielzahl von Dateiversionen, wie unten aufgeführt. Es wird empfohlen, die neueste PADS® Dateiversion zu verwenden.

- **PADS® Logic/PowerLogic** – V5.x, V2005.x, V9.x bis einschließlich V9.5
- **PADS® Layout/PowerPCB** – V5.0, V2005.x, V2007.x, V9.x bis einschließlich V9.5

Folgende Punkte sind zu beachten, wenn der Import Wizard genutzt wird:

- Der Import Wizard übersetzt Schaltpläne, PCBs und Bibliotheksdateien.
- Der Wizard nutzt ausschließlich ASCII-Textdateien für die Migration.
- PADS® Binärdaten (beispielsweise mit der Endung `*.pcb`) werden nicht unterstützt.

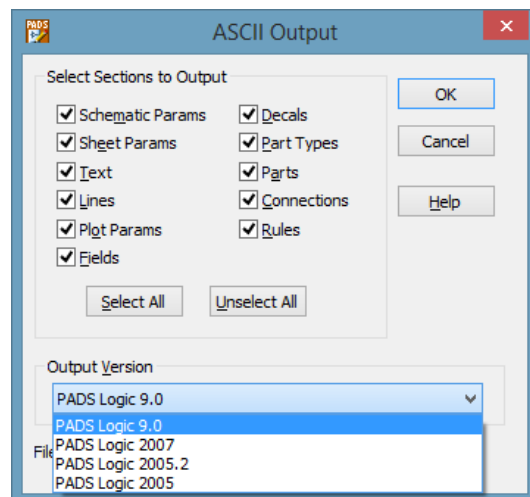
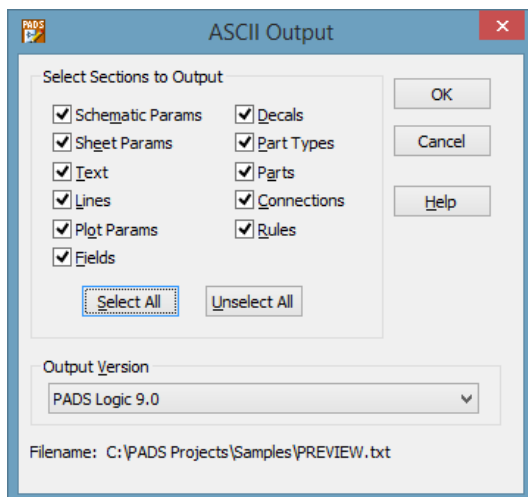
Wenn keine ASCII-Daten zur Verfügung stehen sollten, ist möglicherweise eine gültige Lizenz für PADS® erforderlich, um sie zu erstellen. Im Folgenden werden die Erzeugung der ASCII-Daten des jeweiligen Editors beschrieben.

ERSTELLUNG DER ASCII-DATEN

PADS® LOGIC

Schaltpläne müssen im `*.txt` ASCII-Format exportiert werden. Dies kann mit den folgenden Schritten durchgeführt werden.

1. Den Schaltplaneditor in PADS® Logic öffnen.
2. **File » Export** auswählen.
3. Gegebenenfalls den Dateinamen und/oder den Ordnerpfad ändern und **Save** drücken.
4. Im nächsten Dialog **Select All** auswählen und alle Schaltpläne für den Export einfügen.
5. In der Dropdown-Liste die gewünschte Version auswählen.
6. **OK** zum Starten des Exports.

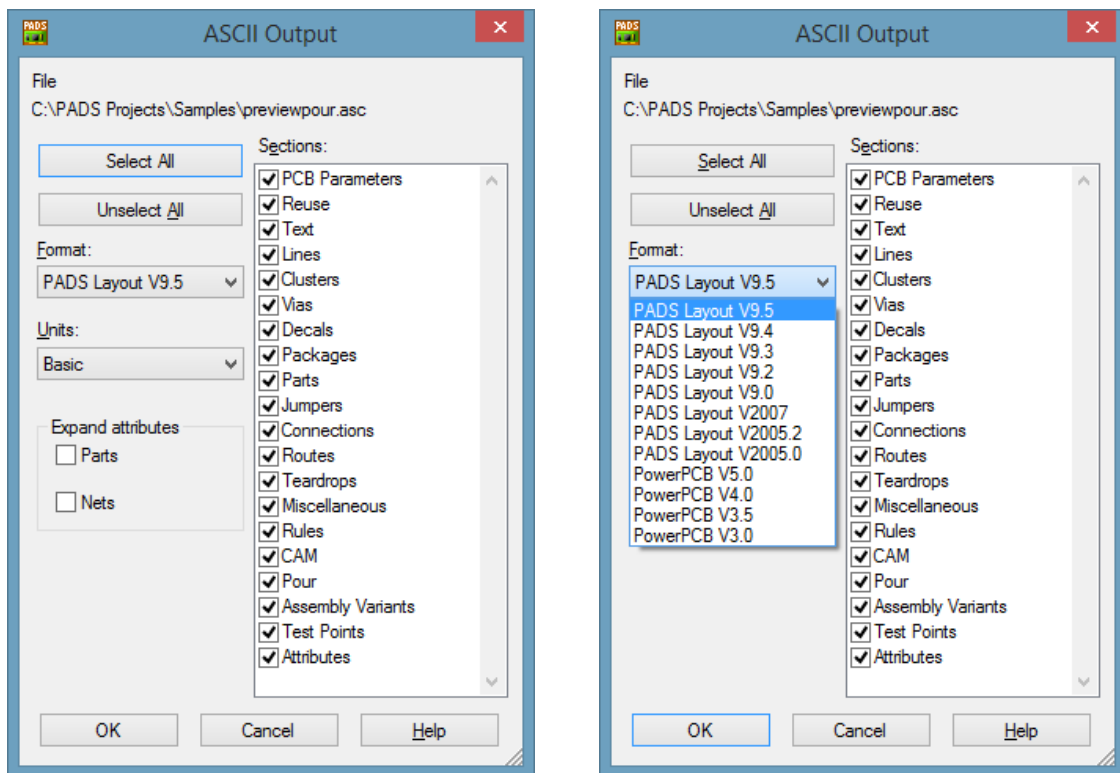


ASCII-Datei für einen Schaltplan in PADS® Logic erstellen

PADS® LAYOUT

PCB-Layouts müssen in ähnlicher Weise im `*.asc` ASCII-Format exportiert werden. Dies kann mit den folgenden Schritten durchgeführt werden.

1. Das PCB-Layout in PADS® Layout öffnen.
2. **File » Export** auswählen.
3. Gegebenenfalls den Dateinamen und/oder den Ordnerpfad ändern und **Save** drücken.
4. Im nächsten Dialog **Select All** auswählen und alle PCB-Daten für den Export einfügen.
5. Die gewünschte Version für die Ausgabe im Drop-Down menü auswählen.
6. Die Einstellung der Maßeinheit auf **Basic** stellen.
7. **OK** zum Starten des Exports.



ASCII-Datei für ein PCB-Design in PADS® Layout erstellen

Design Re-Use-Blöcke in PADS® Layout können nicht übersetzt werden. Wenn diese im Design vorhanden sein sollten, müssen sie zuerst in die Basisobjekte zerlegt werden. Dies geschieht, indem man den Block auswählt und mit der rechten Maustaste den Befehl Break Reuse wählt.

PADS® LOGIC SYMBOLBIBLIOTHEKEN

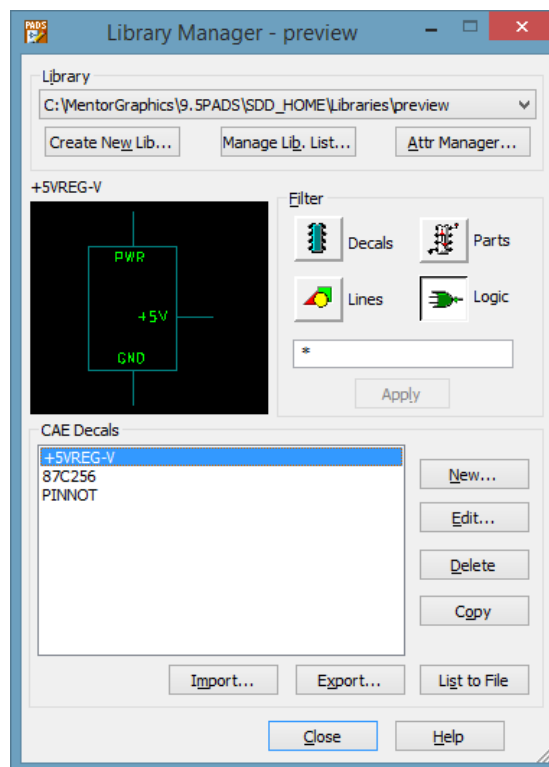
Zur Übersetzung einer PADS® Logic Bibliothek für Schaltpläne müssen zwei ASCII-basierte Dateien exportiert werden. Ein PADS® Symbol besteht aus zwei Teilen – den Daten aus dem CAE oder Logik-Bereich (die im Wesentlichen die grafische Darstellung eines Bauteils ist) und den Daten, die das Bauteil beschreiben (die eigentliche parametrische Intelligenz des Bauteils).

PADS® speichert die Bibliotheksstruktur mit der Dateierweiterung `*.ld9` für die grafische Darstellung und `*.pt9` für die Bauteilbeschreibung ab. Diese Dateien enthalten binäre Daten und müssen für eine Migration als ASCII-Daten vorliegen. Die entsprechenden Dateinamen sind:

- *.ld9 (binär): *.c (ASCII)
- *.pt9 (binär): *.p (ASCII)

Der Export der Bibliotheken kann mit den folgenden Schritten durchgeführt werden.

1. PADS® Logic öffnen.
2. Zum Öffnen des Library Managers **File » Library** auswählen.



ASCII-Datei für ein PCB-Design in PADS® Layout erstellen

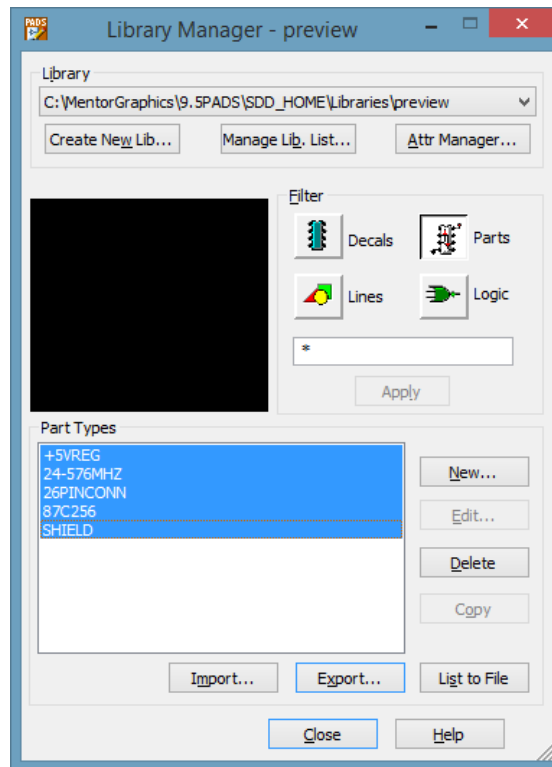
3. Den Library -Filter auf eine bestimmte Bibliothek setzen (die Einstellung All Libraries kann nicht für den Export verwendet werden).
4. Den Filter auf Logic setzen und die CAE-Sektion der Bibliothek auswählen.
5. In der Liste `CAE Decals` die zu exportierenden graphischen Repräsentationen auswählen.

Tip: Um die ganze Liste zu selektieren, zuerst den ersten Eintrag anklicken und dann den letzten Eintrag mit gedrückter **Shift**-Taste anklicken.

6. **Export** drücken. Dies erzeugt eine Datei mit der Endung `*.c`.

7. Ohne den Library Manager zu verlassen, den Filter auf **Parts** setzen und den beschriebenen Vorgang wiederholen. Dies erzeugt eine Datei mit der Endung `*.p`.

Bemerkung: Bei der Namensvergabe der Dateien muss darauf geachtet werden, dass der Name für die Dateien `*.c` und `*.p` identisch sind (beispielsweise `vorschau.c` und `vorschau.p`).



Auswahl der Bauteilparameter im PADS® Logic Library Manager

Während der Übersetzung kombiniert der Import Wizard die grafischen Daten aus der *.c-Datei mit den parametrischen Informationen aus der *.p-Datei, um eine Altium Designer Bibliothek für Schaltpläne mit der Dateierweiterung `*.SchLib` zu erstellen. Weitere Informationen befinden sich weiter unten im Abschnitt `Übersetzung der Bauteilbibliotheken`.

PADS® PCB-BIBLIOTHEKEN (DECALS)

Zur Übersetzung einer PADS® PCB-Bibliotheken (Decals) muss nur eine Datei exportiert werden, da eine eins-zu-eins Korrespondenz zwischen PADS® und Altium Designer Footprint-Bibliotheken besteht. PADS® speichert die Bibliotheksstruktur mit der Dateierweiterung `*.pd9` ab. Diese Datei enthält binäre Daten und muss für eine Migration im ASCII-Format vorliegen. Der entsprechende Dateiname ist:

- *.pd9 (binär): *.d (ASCII)

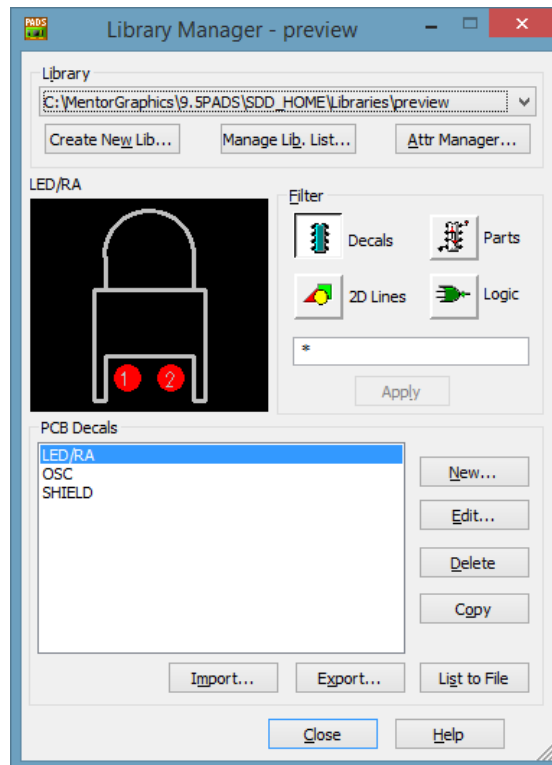
Der Export der PCB-Bibliotheken kann mit den folgenden Schritten durchgeführt werden.

1. **File » Export** in PADS® Layout auswählen.
2. Den Library -Filter auf eine bestimmte Bibliothek setzen (die Einstellung All Libraries kann nicht für den Export verwendet werden).
3. Den Filter auf **Decals** setzen und die PCB-Decals-Sektion der Bibliothek auswählen.

4. In der Liste `PCB Decals` die zu exportierenden PCB-Bibliotheken auswählen.

Tipp: Um die ganze Liste zu selektieren, zuerst den ersten Eintrag anklicken und dann den letzten Eintrag mit gedrückter **Shift**-Taste anklicken.

5. **OK** zum Starten des Exports.



Auswahl der PCB-Bibliotheken im PADS® Logic Library Manager

Während der Übersetzung verwendet der Import Wizard ausschließlich die Dateien mit der Endung `*.d`, um eine Altium Designer Footprint-Bibliothek mit der Erweiterung `*.PcbLib` zu erstellen.

Bemerkung: Die Dateien mit der Endung '.ln9' der PADS®-Bibliotheksstruktur muss nicht exportiert werden, da er nicht direkt übersetzt werden kann. Altium Designer speichert 2D-Elemente in der Bibliotheksstruktur nicht wie PADS®, so dass keine äquivalente Bibliotheksdatei vorhanden ist. Wenn 2D-Elemente übersetzt werden müssen, dann müsste jedes einzelne Element zu einem PADS®-Schaltplan oder PCB hinzugefügt und dann übersetzt werden.

DATENINTEGRITÄT

Eine Migration verläuft nur dann reibungslos, wenn die Quelldaten in Ordnung sind. Es ist nicht ungewöhnlich, dass die Quelldaten in einer PADS® Datei beschädigt sind.

Wenn dies der Fall ist, heißt das nicht unweigerlich, dass die Daten in PADS® nicht verwendet werden können. Werden diese Daten jedoch nach ASCII exportiert, wie es für eine Migration erforderlich ist, können Anomalien bei der Formatierung der Informationen dazu führen, dass der Importprozess fehlschlägt. PADS® besitzt eine relativ einfache Möglichkeit Quelldaten auf eine Beschädigung zu überprüfen.

Die exportierten ASCII-Daten müssen dazu wieder in ein leeres Dokument im entsprechenden PADS® Editor geladen werden. Beim Import werden dabei die ASCII-Informationen auf Konsistenz überprüft und wenn etwas `Ungewöhnliches` entdeckt wird, überspringt der Importer das Element und protokolliert einen Fehler.

Dieser Vorgang ist unter PADS® Anwendern als "ASCII-ing in" bekannt. Nach dem Erstellen der '*.asc' Datei aus einem PADS® Layout Design wird mit **File » New** eine neue, leere Design-Datei erzeugt. Danach wird mit **File » Import** die vorher erzeugte '*.asc' Datei eingelesen.

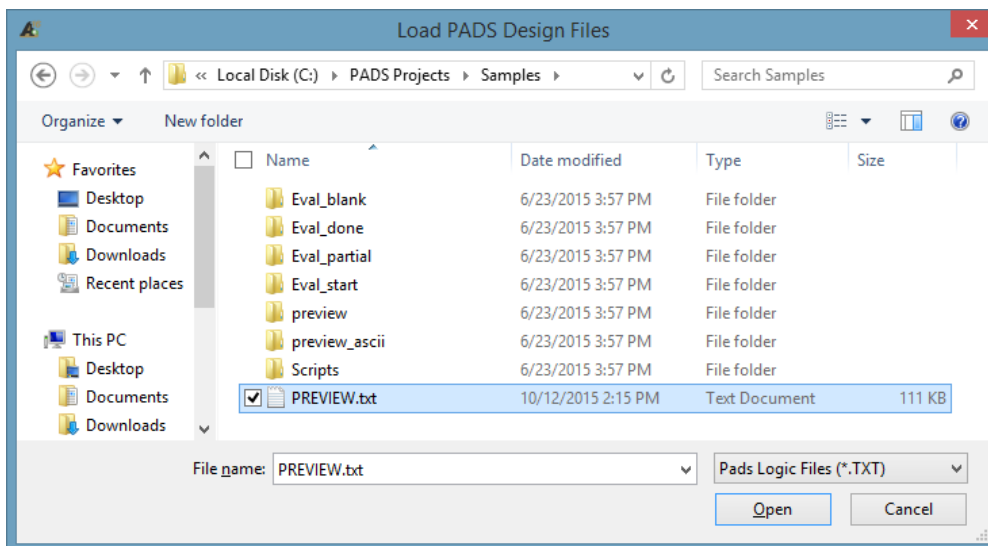
Wenn in der ASCII-Datei keine Fehler sind, sollte die Leiterplatte so erscheinen, wie sie es ursprünglich ausgesehen hat. Wenn es allerdings Probleme geben sollte, dann werden diese im Ausgabefenster am unteren Rand der PADS®-Umgebung dargestellt und ein Fehlerprotokoll für weitere Untersuchungen geschrieben. Erst wenn alle PADS®-bezogenen Probleme behoben sind, kann eine neue ASCII-Datei für die Übersetzung mit dem Import Wizard erstellt werden.

ÜBERSETZUNG DER SCHALTPLÄNE

SCHALTPLAN IMPORT-PROZESS

Der eigentliche Prozess des Imports eines PADS® Logic Schaltplans ist einfach und unkompliziert. Gehen Sie nach den folgenden Schritten vor:

1. Import Wizard über **File » Import Wizard** in Altium Designer aufrufen.
2. Im Begrüßungsbildschirm auf **Next** klicken.
3. Unter File Types den Eintrag „PADS® ASCII Design and Library Files“ auswählen und anschließend auf **Next** klicken.
4. **Add** zum Laden einer PADS® Design-Datei wählen (gemäß der Voreinstellung in diesem Bildschirm wird nach PADS® Layout-Dateien mit der Namenserweiterung, '*.asc' gesucht).
5. Mit dem Dropdown-Menü unten rechts auf „PADS® Logic Files (*.txt)“ ändern und danach die exportierte PADS® Logic Datei suchen.



Laden von PADS®-Designdateien mit dem Import Wizard von Altium Designer

In diesem Dialog können mehrere Dateien für die Umwandlung ausgewählt werden. Befinden sich diese Dateien in verschiedenen Ordnern, wird erneut der **Add**-Button geklickt und ein anderer Speicherort ausgewählt, um weitere Dateien hinzuzufügen.

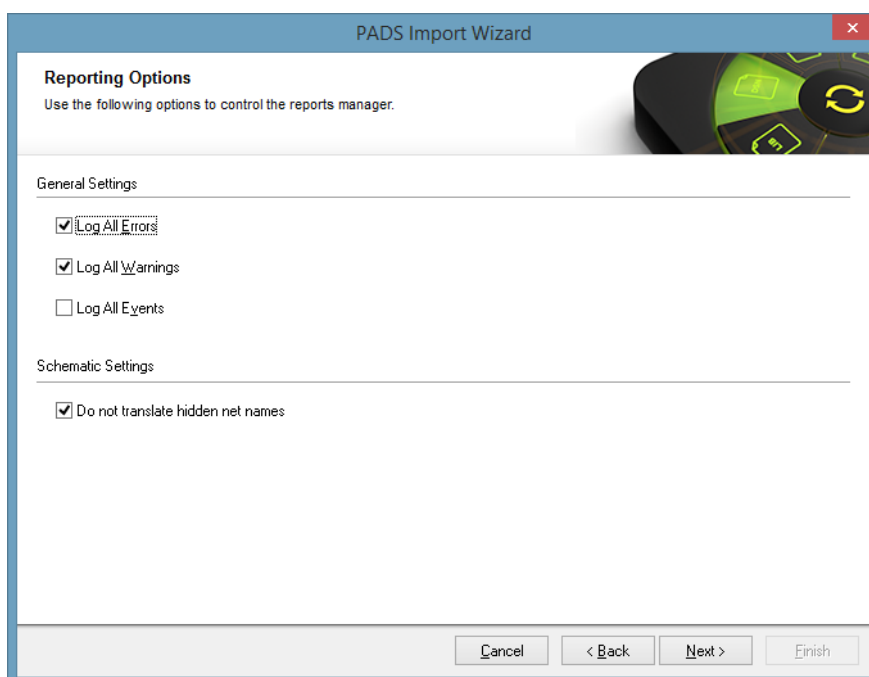
Hinweis: Es ist auch möglich, PADS® Logic-Dateien und PADS® Layout-Dateien in einer Sitzung zu konvertieren. Hierfür lediglich nach dem Anklicken von **Add** den Dateityp für Layout-Dateien auf „PADS® Design Files (*.asc)“ ändern.

6. Auf **Next** klicken, um im Import Wizard fortzufahren.

7. Es wird empfohlen, im Reporting Options-Bildschirm den Eintrag **Do not translate hidden net names** zu aktivieren.

Hinweis: Jedes Softwaresystem für die Erfassung von Schaltplänen bedient sich eines eigenen Verfahrens zur Benennung von Netzen, die nicht vom Anwender benannt wurden (z. B. Netze, die keinen bestimmten Namen wie CLK oder GND bekommen haben). PADS® Logic vergibt hier Namen, die mit ‚\$\$\$‘ beginnen und anschließend eine zufällig vergebene Zahlenfolge enthalten (z. B. \$\$\$16581).

Altium Designer geht bei der automatischen Benennung anders vor (auf den Präfix ‚Net‘ folgt die Pin-Nummer eines verbundenen Bauelements – z. B. NetC1_1). Es ist besser, Altium Designer die automatische Benennung dieser nicht bezeichneten Netze zu erlauben. Der entscheidendste Nachteil ist, dass diese ‚\$\$\$‘-Netzbezeichnungen bei der Übertragung nach Altium Designer im Schaltplan zu sehen wären, was visuell verwirrend sein und sogar Verbindungsfehler hervorrufen kann.



Konfigurieren der Report-Optionen im PADS® Import Wizard

8. Auf **Next** klicken, um zur Review-Seite zu gelangen. Dort gibt es eine Zusammenfassung dessen, was umgewandelt wird und wo die Dateien abgespeichert werden.

9. Als ‚Project Output Directory‘ ist standardmäßig der Speicherort der ausgewählten Datei(en) angegeben. Es ist deshalb nicht nötig, eigens einen Ordner für die umgewandelten Dateien anzulegen.

Hinweis: Die Ergebnisse der Umwandlung (also die erstellten Altium Designer Dateien) werden in einem Unterordner des Output Directory abgelegt, sodass das Einrichten eines eigenen Ordners für die umgewandelten Daten nicht erforderlich ist.

10. Auf **Next** klicken, um den Import zu starten. Wie viel Zeit für diesen Vorgang benötigt wird, hängt von Anzahl und Größe der Designs ab – hier sind Zeitspannen zwischen wenigen Sekunden für kleine Designs und bis zu mehreren Minuten für sehr große Designs möglich. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint die ‚Complete‘-Meldung, die mit einem Klick auf **Finish** geschlossen wird, um die umgewandelten Schaltpläne anzuschauen.

SCHALTPLAN AUFRÄUMEN

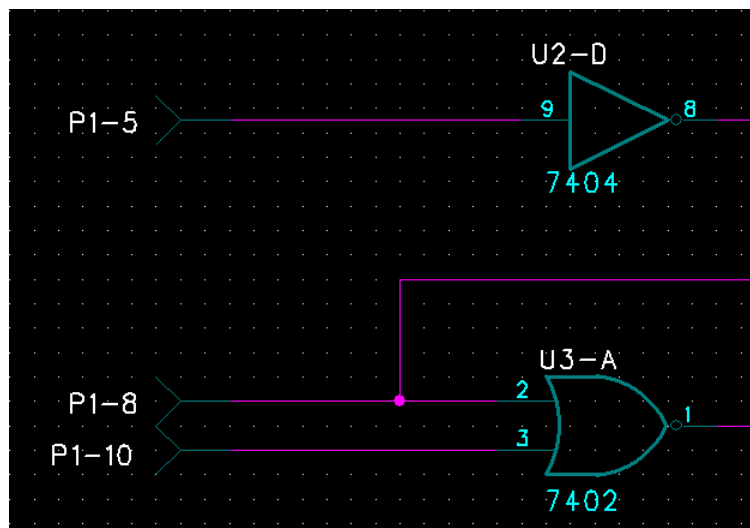
Es wird immer ein wenig zu bereinigen geben. Ursache hierfür sind meist Inkompatibilitäten zwischen den Datenstrukturen der beiden CAD-Systeme oder schlicht unterschiedliche Implementierungen bestimmter Funktionalitäten oder Objekttypen.

In diesem Abschnitt geht es um jene Bereiche der konvertierten Schaltpläne, die in der Regel genauer untersucht werden sollten. Für diesen und die weiteren Abschnitte zum Thema Bereinigung wird vorausgesetzt, dass der Anwender wenigstens in Grundzügen mit der Bedienung von Altium Designer vertraut ist. Erlernen lassen sich die Grundlagen von Altium Designer mit der Dokumentation [Getting Started with Altium Designer](#).

Steckverbinder

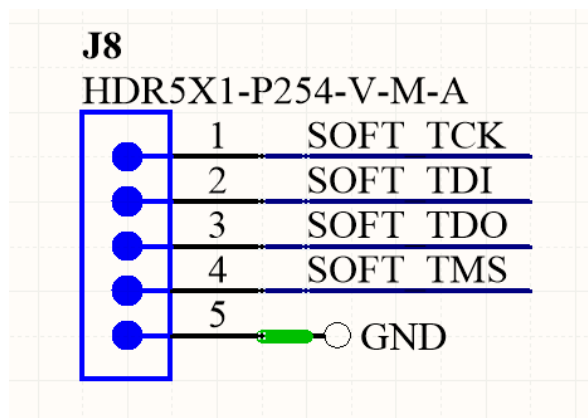
Zu den wichtigsten Unterschieden zwischen PADS® Logic und Altium Designer gehört die Unterstützung für Steckverbinder. In PADS® Logic gibt es eine besondere Art von Steckverbindern, die es ermöglicht, die Pins eines Steckverbinders einzeln zu platzieren und zu verschieben.

Altium Designer unterstützt dies nicht, sondern behandelt Steckverbinder so wie alle anderen Komponenten, bei denen sämtliche Pins zu einem Block zusammengefasst sind. Es folgt ein Beispiel für einen Logic-Schaltplan, in dem die Pins von Steckverbinder P1 einzeln platziert wurden.



Beispiel für einen Steckverbinder in PADS® Logic

Im Vergleich dazu sind bei einem typischen Steckverbinder in Altium Designer alle Pins gemeinsam in einem Symbol zusammengefasst, wie die folgende Abbildung zeigt:



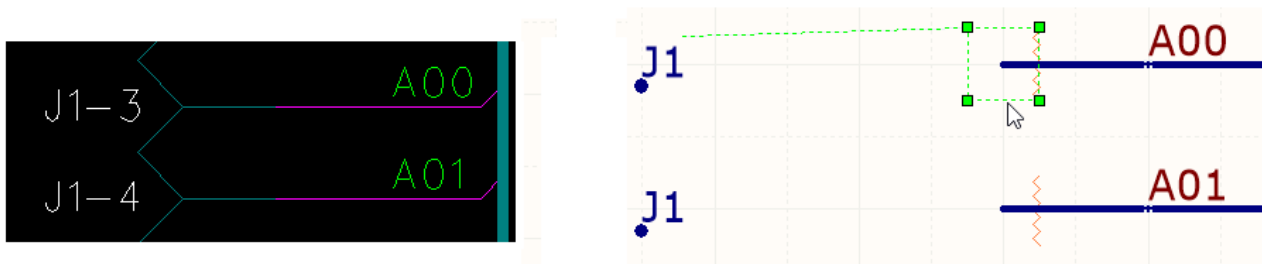
Beispiel für einen Steckverbinder in PADS® Logic

Wegen dieser Inkompatibilität müssen alle Steckverbinder, die in PADS® Logic auf diese Weise erstellt wurden, durch einen Steckverbinder in der in Altium Designer üblichen Block-Bauweise ersetzt werden. Dies kann vor oder nach der Umsetzung geschehen und kann einige tiefgreifende Änderungen im Layout des Schaltplans mit sich bringen.

Entfernen umgewandelter Steckverbinder in Altium Designer

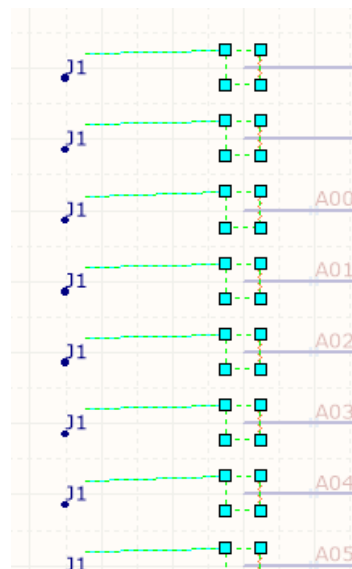
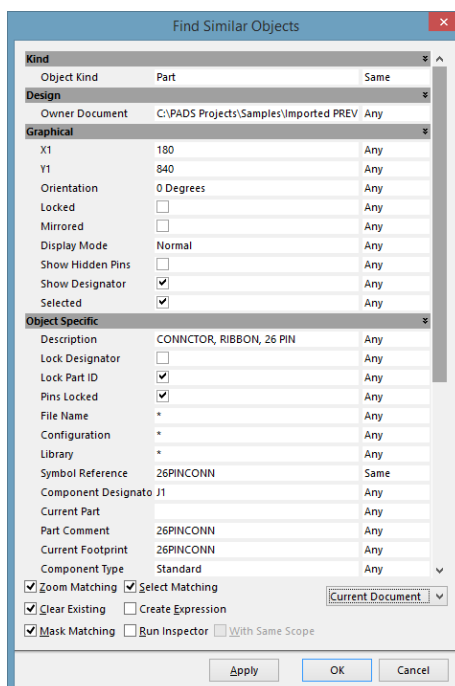
Zum schnellen Entfernen konvertierter Steckverbinder in Altium Designer eignet sich die Funktion ‚Find Similar Objects‘, die wie folgt bedient wird:

1. Zunächst wird nach einem der Steckverbinder gesucht. Da dieser Objekttyp nicht unterstützt wird, wurde keine grafische Umwandlung vorgenommen.
2. Den Punkt auswählen, an dem der Steckverbinder-Pin sein sollte. Daraufhin wird das ‚Phantom‘-Bauteil wie unten zu sehen ausgewählt und angezeigt:



Auswahl von Steckverbinder-Pins in Altium Designer

3. Einen Rechtsklick in der Auswahlbox machen und im Dropdown-Menü den Menüpunkt **Find Similar Objects** auswählen.
4. Nach unten zum Feld ‚Symbol Reference‘ scrollen und den Dropdown-Dialog von **Any** auf **Same** ändern.
5. Das Häkchen bei **Select Matching** ganz unten muss gesetzt sein. Weiter gehts mit **Next**.
6. Sind alle Steckverbinder-Pins ausgewählt, werden sie durch einen einfachen Druck auf die **Entf**-Taste alle von dieser Seite gelöscht. Den Vorgang für jede Schaltplanseite wiederholen.



Anwendung der Funktion Find Similar Objects in Altium Designer

Weitere Informationen über die Funktion Find Similar Objects finden Sie in den folgenden Dokumentations-Artikeln zu Altium Designer:

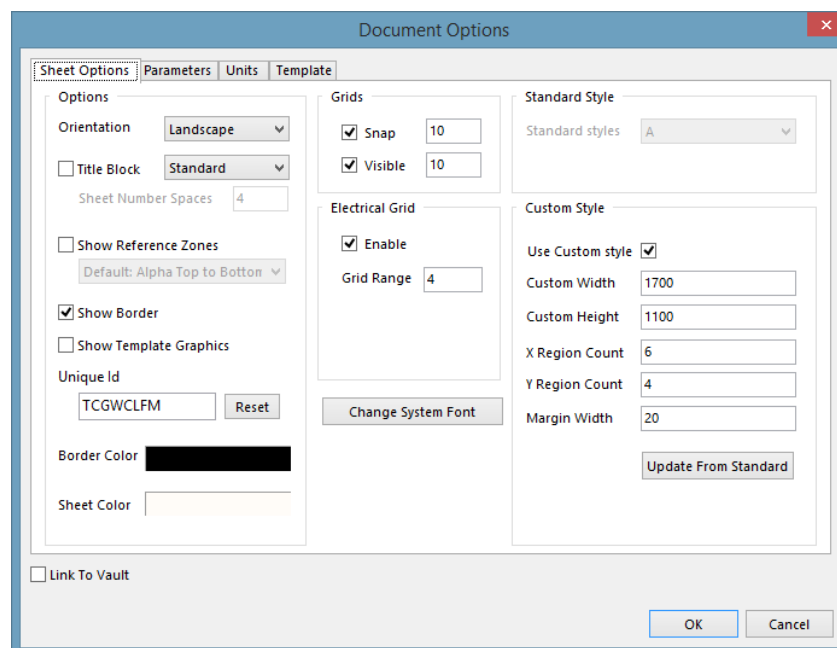
- [Editing multiple objects in Altium Designer](#)
- [Finding similar objects in Altium Designer](#)

Zeichnungsrahmen und Vorlagen

Während Altium Designer wiederverwendbare Vorlagen für Schaltpläne unterstützt, sind die Zeichnungsrahmen in PADS® Logic kaum mehr als eine Kombination aus Linien, Texten und Grafiken und dementsprechend nicht von anderen 2D-Objekten zu unterscheiden. Diese Daten werden deshalb in ihrer Rohform als Linien bzw. Text übernommen, während eingebettete Grafiken (z. B. Logos) nicht umgewandelt werden.

Altium Designer zeigt automatisch seinen eigenen Zeichnungsrahmen an. Es kann deshalb so aussehen, als seien Informationen doppelt vorhanden. Dem Anwender bleibt überlassen, ob er den umgewandelten Rand übernehmen oder ihn durch ein Template von Altium Designer ersetzen möchte. Die Anzeige des Zeichnungsrahmens lässt sich mit den folgenden Schritten schnell deaktivieren:

1. **Design » Document Options** auswählen.
2. Im Reiter Sheet Options die Häkchen bei **Title Block** und **Show Reference Zones** entfernen, wie unten gezeigt.
3. Zum Entfernen des importierten Rahmens lassen sich mehrere Methoden nutzen, um die betreffenden Daten auszuwählen und zu löschen. Beispiele sind ‚Find Similar Objects‘ oder die Befehle im Menü Edit » Select (hier speziell Select Outside Area).



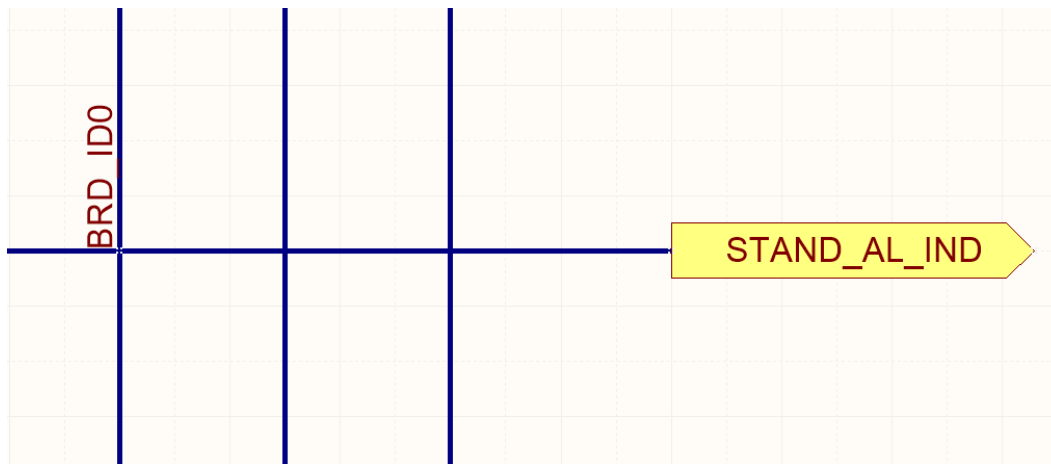
Konfigurieren der Dokument-Optionen in Altium Designer

Net Labels

Ein weiterer gravierender Unterschied zwischen Altium Designer und PADS® Logic betrifft die Benennung von Netzen. Bei PADS® Logic kann in ein Signal oder eine Verbindung eine Eigenschaft eingebettet werden, die den Namen des Netzes angibt (z. B. CLK). Dieser Name kann dann entweder im Schaltplan angezeigt oder verborgen werden.

Altium Designer geht einen anderen Weg und platziert einen besonderen String-Typ namens ‚Net Label‘ räumlich auf der Verbindung. Wenn in PADS® Logic ein Netzname existiert und nach Altium Designer übernommen wird, wird das betreffende Net Label in der Mitte der jeweiligen Leitung platziert.

Eine zwar sehr seltene, aber durchaus mögliche Situation ist, dass die Mitte eines Leitungssegments genau auf den Schnittpunkt mit einer anderen Leitung fällt. In diesem Fall wird das Net Label genau auf dem Schnittpunkt beider Leitungen platziert und benennt damit effektiv beide Leitungen.



Net Label am Schnittpunkt zweier Leitungen

In diesem Fall ist das Label BRD_ID0 mit der vertikalen Leitung verbunden, aber auch mit der horizontalen Leitung, die zum Port STAND_AL_IND führt. Das Netz STAND_AL_IND wird dadurch in BRD_ID0 umbenannt, was natürlich nicht gewollt ist.

Eine Möglichkeit, ein solches Problem aufzudecken, ist die visuelle Inspektion des Designs. Eine bessere Möglichkeit setzt voraus, dass es ein zugehöriges PCB-Design gibt, das ebenfalls von PADS® Logic nach Altium Designer umgewandelt wurde. Sind Schaltplan und PCB synchronisiert, deckt eine ECO auf, wenn das System versucht, ein Netz umzubenennen. Dies ist ein gutes Indiz dafür, dass es im Schaltplan ein im ursprünglichen Design nicht beabsichtigtes Konnektivitätsproblem gibt.

Das Screenshot zeigt das 'Engineering Change Order' (ECO) Dialogfenster. Die Tabelle enthält folgende Informationen:

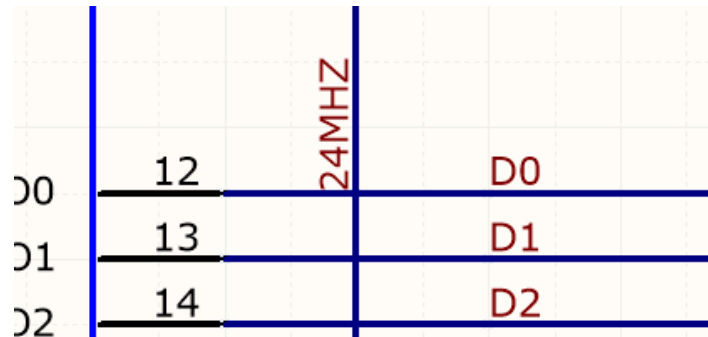
Modifications					Status		
Enable	Action	Affected Object		Affected Document	Check	Done	Message
<input type="checkbox"/>	Change Component Footprints(2)						
<input type="checkbox"/>	Add Pins To Nets(4)						
<input type="checkbox"/>	Change Net Names(5)						
<input checked="" type="checkbox"/>	Modify	SS55799 -> NetU2_11	In	previewpour.PcbDoc			
<input checked="" type="checkbox"/>	Modify	SS55801 -> NetU2_12	In	previewpour.PcbDoc			
<input checked="" type="checkbox"/>	Modify	SS55803 -> NetU2_13	In	previewpour.PcbDoc			
<input checked="" type="checkbox"/>	Modify	SS55805 -> NetU2_15	In	previewpour.PcbDoc			
<input checked="" type="checkbox"/>	Modify	24MHZ -> D0	In	previewpour.PcbDoc			

Warning: Errors occurred during compilation of the project! Click here to review them before continuing.

Buttons: Validate Changes, Execute Changes, Report Changes..., Only Show Errors, Close

Mit einer ECO lässt sich ein Schaltplan auf Konnektivitätsprobleme überprüfen

Im obigen Beispiel handelt es sich bei den vier Netzen, deren Namen mit \$\$\$ beginnen, um die systemseitig zugewiesenen Namen, die – so wie es sein soll – aus dem PADS® Logic-Format in das Format von Altium Designer umgewandelt wurden. Nicht gewollt war dagegen die Umbenennung des Netzes 24MHZ in D0. Hier sind deshalb weitere Untersuchungen nötig.



Widersprüchliche Net Labels in Altium Designer

Nach einem Cross Probing zum Schaltplan stellen wir fest, dass das Net Label 24MHZ sowohl an der eigenen Leitung als auch an der mit D0 bezeichneten Leitung angebracht wurde. Der daraus resultierende Konflikt muss behoben werden, indem das Net Label 24MHZ von der Leitung D0 entfernt wird.

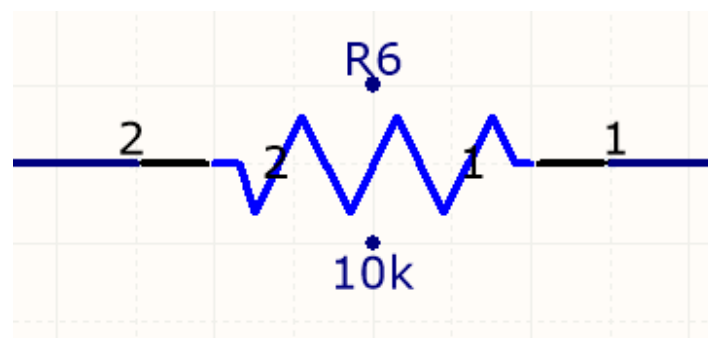
Manuell platzierte Parameter

Sichtbare Komponenten-Parameter in Altium Designer werden in der Regel als ‚autopositioned‘ definiert. Das bedeutet, dass das System den Parameter – einschließlich eines Referenz-Bezeichners – an einem vorgegebenen Ort neben dem Symbol platziert. Hilfreich ist dies beim Drehen von Komponenten, denn das System sorgt stets dafür, dass die Parameter übersichtlich und gut lesbar angeordnet sind.

Im Bemühen, den Quell-Schaltplan aus PADS® Logic möglichst originalgetreu zu importieren, ist die automatische Positionierung bei importierten Parameter deaktiviert. Die Kurzbezeichnungen für Bauteile und Parameter werden stattdessen so nah wie möglich an ihrer ursprünglichen Position platziert und jetzt als ‚manuelle Parameter‘ bezeichnet.

Wegen der Unterschiede in der standardmäßigen Schriftart und -größe ist eine genaue Übereinstimmung nicht immer erreichbar, sodass der Anwender möglicherweise den Wunsch hat, die Textposition des Parameters zu ändern.

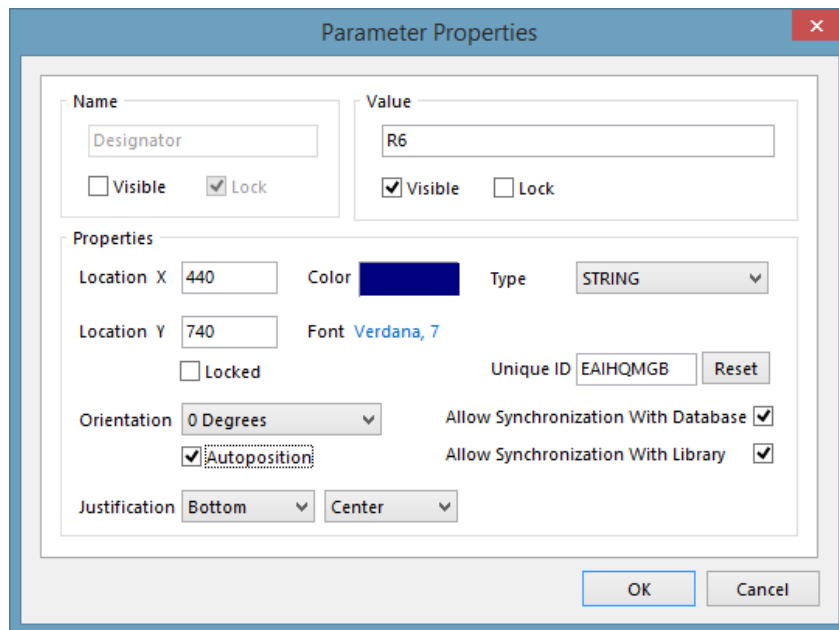
Manuell positionierte Parameter sind mit einem kleinen Punkt markiert, wie die folgende Abbildung zeigt:



Widersprüchliche Net Labels in Altium Designer

Man kann auf dreierlei Weise mit solchen manuellen Parametern umgehen:

- Das Design unverändert lassen.
- Die Parameter lassen wo sie sind, aber die Punkte entfernen. Hierzu **Tools » Schematic Preferences** und anschließend die Gruppe **Graphical Editing** wählen und anschließend die Option **Mark Manual Parameters** deaktivieren.
- Erneut die die Einstellung ‚Autoposition‘ im Dialogfeld Parameter Properties aktivieren, wie nachfolgend gezeigt. Hierfür können eine Kombination aus ‚Find Similar Objects‘ und dem ‚SCH Inspector‘-Fenster genutzt werden.



Editieren von Parameter-Eigenschaften in Altium Designer

Da das automatische Positionieren von Parametern nur beim Platzieren eines Bauelements oder beim Rotieren erfolgt, werden die Auswirkungen erst dann sichtbar, wenn Bauelemente gedreht werden.

Alle Bauelemente können an ihrem Ort gedreht werden:

1. **Strg+A** drücken, um alles auf der Schaltplanseite zu markieren.
2. Mit der **Leertaste** kann nun alles um 90° gedreht werden.
3. Durch Drücken von **Shift+Leertaste** wird alles wieder in die ursprüngliche Position zurückgedreht.

Sämtliche Parameter und Bezeichner werden daraufhin automatisch positioniert.

Unterschiede in der Konnektivität

Viele weitere subtile Unterschiede zwischen PADS® Logic und Altium Designer gibt es hinsichtlich der zulässigen Konnektivitäts-Strukturen. Altium Designer unterstützt eine echte Hierarchie, in der Verbindungen sowohl horizontal als auch vertikal von einer Schaltplanseite zur anderen wechseln können. PADS® Logic dagegen unterstützt keine dieser komplexen Strukturen bei Schaltplänen.

Zutage treten können Konnektivitätsprobleme nach dem Durchlaufen des Project Compile-Prozesses (**Project » Compile PCB Project**). Das Messages-Fenster enthält entsprechende Fehler und Warnungen, die auf solche Unstimmigkeiten hinsichtlich der Hierarchie und der Konnektivität hinweisen. Der Fehler ‚Duplicate net names‘ etwa verweist auf unrichtige Verbindungen zwischen Schaltplanseiten.

Es können hier nicht alle denkbaren Situationen behandelt werden. Besser ist es, wenn man sich in der technischen Dokumentation mit dem Thema [Connectivity and Multi-Sheet Design](#) vertraut macht.

Invertierte Signale

PADS® Logic und Altium Designer nutzen geringfügig unterschiedliche Methoden zur Kennzeichnung eines invertierten Signals. In PADS® Logic zeigt ein Backslash (\) an, dass alle folgenden Zeichen mit einem Querstrich darüber gemeint sind. Ein invertiertes Signal namens *INIT* würde folglich mit dem Namen *\INIT* bezeichnet werden und somit im Schaltplan wie folgt erscheinen:



Kennzeichnung invertierter Signale in PADS® Logic

Altium Designer unterstützt gleich zwei Methoden zum Kennzeichnen invertierter oder negierter Signale. Wenn das Zeichen ‚\‘ als erstes Zeichen in einem Net Label erscheint **und** für Schaltpläne die Einstellung **Single ‘\’ Negation** aktiviert (**Tools » Schematic Preferences » Schematic » Graphical Editing**), so erscheint das Netz *\INIT* im Schaltplan wie folgt:



Invertierte Signale in Altium Designer (Möglichkeit 1)

Die andere in Altium Designer unterstützte Methode besteht darin, das ‚\‘-Zeichen nach dem zu invertierenden Zeichen zu setzen. Der Hauptunterschied hierbei ist, dass sich jedes Zeichen einzeln invertieren lässt. Das invertierte *INIT* müsste also *\I\N\I\T* geschrieben werden. Auf diese Weise sind auch gemischte Bezeichnungen wie *HIGH\LOW* möglich.



Invertierte Signale in Altium Designer (Möglichkeit 2)

Die gleiche Netzbezeichnung würde in PADS® Logic *HIGHLOW* geschrieben (alles nach dem ‚\‘-Zeichen wird invertiert). Da die Negierung mit einem ‚\‘ in Altium Designer das Ändern einer Voreinstellung erfordert (und verschiedene Benutzer möglicherweise mit unterschiedlichen Voreinstellungen arbeiten), ist es in der Regel sicherer, den Backslash jeweils nach den zu invertierenden Zeichen zu setzen.

Es ist empfehlenswert, die Schaltpläne nach invertierten Signalen abzusuchen und die betreffenden Net Labels von der PADS®-Bezeichnungsweise mit einem Backslash auf die in Altium Designer übliche Bezeichnungsweise mit mehreren Backslash-Zeichen zu ändern.

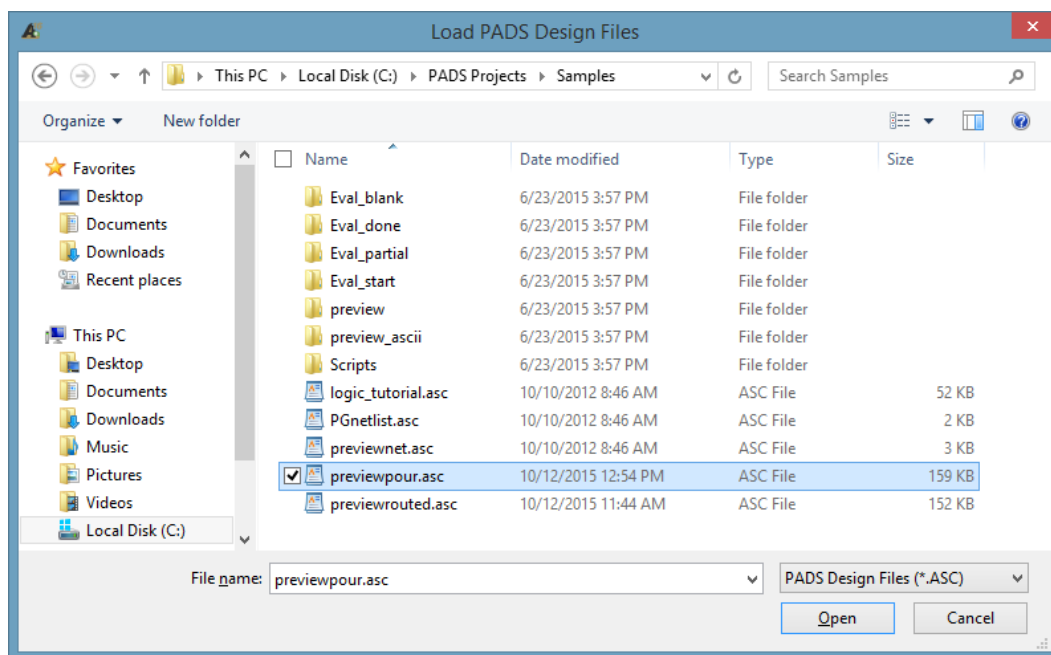
Die betreffenden Netze lassen sich auf verschiedene Weise lokalisieren. Eine Möglichkeit ist die Verwendung von **Edit » Find Text**. Alternativ wird das Projekt zunächst kompiliert, um anschließend in das Navigator-Fenster (**View » Workspace Panels » Design Compiler » Navigator**) zu wechseln. Werden die Netze/Busse nach Namen sortiert, so erscheinen die mit einem ‚V‘ beginnenden Namen ganz oben oder ganz unten in der Liste. Die Änderungen selbst müssen manuell oder mithilfe von **Edit » Replace Text** vorgenommen werden.

ÜBERSETZUNG DES PCBS

PCB IMPORT-PROZESS

Das Umwandeln eines PADS® Layouts beginnt auf die gleiche Weise wie eine PADS® Logic-Umwandlung. Die Vorgehensweise ist folgendermaßen:

1. **File » Import Wizard** auswählen.
2. Auf dem Begrüßungsbildschirm auf **Next** klicken, dann ‚PADS® ASCII Design and Library Files‘ auswählen. Weiter geht es mit **Next**.
3. Mit **Add** werden eine oder mehrere Design-Dateien geladen. Voreingestellt sind Dateien mit der Endung ‚*.asc‘.



Laden von PADS® Designdateien in den Altium Designer Import Wizard

Warnhinweis: Nicht vergessen, dass PADS® mit zwei Dateiformaten arbeitet, die die Namensweiterung ‚*.asc‘ tragen. Bei einem handelt es sich um den zuvor beschriebenen Export der PCB-Datei, bei der anderen dagegen um die Netzliste, also die aus dem Schaltplan erzeugte und zum Befüllen des PCB verwendete Datei. Dieses Dateiformat kann hier nicht verwendet werden. Beide Dateien sind textbasiert und lassen sich mit einem Texteditor öffnen. Die (korrekte) ASCII-Datei für den PCB-Export beginnt etwa wie folgt:

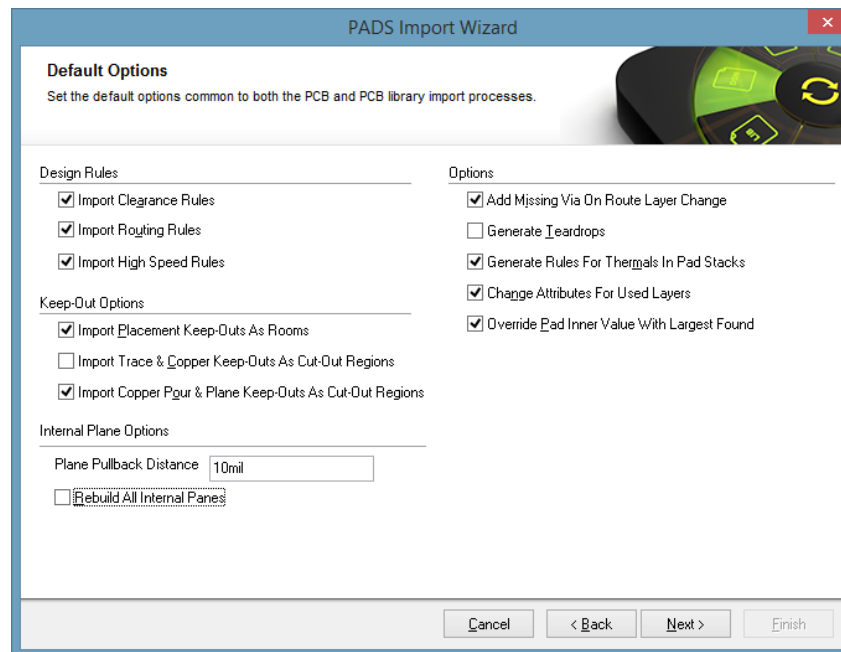
```
!PADS®-POWERPCB-V9.5-BASIC! DESIGN DATABASE ASCII FILE 1.0
*PCB*   GENERAL PARAMETERS OF THE PCB DESIGN

UNITS    0      2=Inches 1=Metric 0=Mils
USERGRID 317373 317373 Space between USER grid points
MAXIMUMLAYER 4      Maximum routing layer
```

Die (nicht benötigte) Netzlisten-Datei sieht dagegen so aus:

```
!PADS®-POWERPCB-V9.0-MILS! NETLIST FILE FROM PADS® LOGIC V9.5
*REMARK* PREVIEW.SCH -- Thu Oct 15 09:06:19 2015
*REMARK*
*PART* ITEMS
U1 87C256@SO28
U2 87C256@SO28
```

4. Auf **Next** klicken, um im Assistenten fortzufahren. Werden Bibliotheksdateien umgewandelt, können diese auf dem nächsten Bildschirm ausgewählt werden.
5. Der Bildschirm Reporting Options kann unverändert gelassen werden (unter der Annahme, dass keine Schaltpläne konvertiert werden).
6. Der Bildschirm Default Options kann ein paar Anpassungen erfordern, bevor es wie unten erläutert weitergeht.



Laden von PADS® Designdateien in den Altium Designer Import Wizard

- **Design Rules:** Dieser Abschnitt ist selbsterklärend. Es geht darum, ob die Abstands-, Routing- und High Speed-Regeln importiert werden sollen oder nicht.
- **Keep-Out Options:** Werden diese Optionen nicht aktiviert (Häkchen nicht gesetzt), werden alle Platzierungs-, Trace/Kupfer- und Kupferflächen-Keepouts in PADS® in Sperrflächen in Altium Designer umgewandelt. Zwischen den beiden Werkzeugen gibt es hier einen wesentlichen Unterschied, denn die Keepouts von PADS® können dahingehend konfiguriert werden, für welche *Objektypen* sie gesperrt sind. Bei Altium Designer sind die Keepouts dagegen global, und deshalb werden hier alle elektrischen Projekte (Leiterbahnen, Vias, Flächen usw.) daraufhin überprüft, ob sie gegen eine Regel verstoßen.

Hinweise:

Placement: In Altium Designer nutzt die Entsprechung zu einer Platzierung-Sperrfläche einen Raum. Deshalb ist es ratsam, die Option **Import Placement Keep-Outs As Rooms** zu aktivieren.

Trace & Copper: Die Keepout-Funktion von Altium Designer arbeitet größtenteils wie PADS® Trace & Copper (nicht Copper Pour). Diese Option kann somit in der Regel deaktiviert bleiben, damit ein Keepout ein Keepout bleibt.

Copper Pour & Plane: Die Kupferflächen-Cutouts in Altium Designer entsprechen denen in PADS®. Es ist deshalb am sichersten, diese Option stets aktiviert zu lassen.

- **Internal Plane Options:** Für Lagen, die als *negative* Plane-Lage konvertiert werden, muss als ‚Pullback Distance‘ der gewünschte Abstand zwischen dem Kupfer der Ebene und dem Leiterplattenrand eingegeben werden. In PADS® geschieht dies manuell, indem entweder die Board Outline-Breite auf das Doppelte des Plane Pullback-Werts eingestellt wird oder indem man auf der Plane-Lage eine Linie zeichnet, die dem Umriss der Leiterplatte entspricht. Mit einem Eintrag im Layer Stack Manager-Dialog (**Design » Layer Stack Manager**) stellt Altium Designer diese Pullback-Distanz automatisch ein. Zum richtigen Einstellen dieses Werts müssen Sie als Benutzer wissen, wie das Design erstellt wurde.
- **Options:** Die wichtige Option in dieser Liste ist ‚Generate Teardrops‘. Ist diese Option aktiviert, wird das Design automatisch mit Teardrops versehen – unabhängig davon, ob diese im ursprünglichen Design vorhanden waren oder nicht. Es wird *dringend empfohlen*, diese Option zu deaktivieren. Wenn das ursprüngliche PADS®-Design Teardrops enthält, werden diese entfernt, da ihre Struktur von der Art und Weise abweicht, wie Teardrops in Altium Designer erzeugt werden.

Zuordnung der Lagen

Beim weiteren Fortgang des Imports Ihrer PCBs müssen die Zuordnung der Lagen konfiguriert werden und den Importprozess mit den nachfolgend beschriebenen Schritten abgeschlossen werden:

7. Der Bildschirm Default Options kann ein paar Anpassungen erfordern, bevor es wie unten erläutert weitergeht.

Dabei wird beispielsweise versucht, die Lagen für Siebdruck in PADS auf Lagen für Siebdruck in Altium Designer abzubilden. Die Zuordnung der Lagen kann auf Wunsch manuell angepasst werden. Außerdem können PADS-Lagen auf ‚Not Imported‘ gesetzt werden, wenn Informationen einer bestimmten Lage verworfen werden können. Es ist nicht notwendig, alle PADS-Lagen auf eine entsprechende Altium-Lage abzubilden.

Was die Innenlagen betrifft, werden die inneren Signal- (Routing-)Lagen bei PADS® auf Signallagen von Altium Designer abgebildet (z. B. ‚Mid Layer 1‘). PADS® CAM Plane-Lagen werden als Altium Designer Plane-Lagen abgebildet (z. B. ‚Internal Plane 1‘), bei denen es sich um Negativ-Planes handelt. Als Split/Mixed-Lagen definierte Innenlagen von PADS® werden in Altium Designer als Signallagen gehandhabt, sofern irgendwelche Leiterbahnen oder andere als Positivbild dargestellte elektrische Daten vorliegen.

Wenn eine Split/Mixed-Lage nur Kupferflächen enthält, wird sie als Altium Designer Plane-Lage (negativ) initialisiert und als gesplitteten, eingebetteten und isolierten Plane-Flächen importiert. Diese Einstellung kann geändert werden, wenn es vorgezogen wird, die gesplitteten Planes als positive Lagen zu importieren.

Werden mehrere Dateien gleichzeitig konvertiert, gibt es für jede Datei eigene Einstellungen für die Zuweisung von Lagen. Achten Sie also darauf, jeden einzelnen Lagenaufbau zu untersuchen.

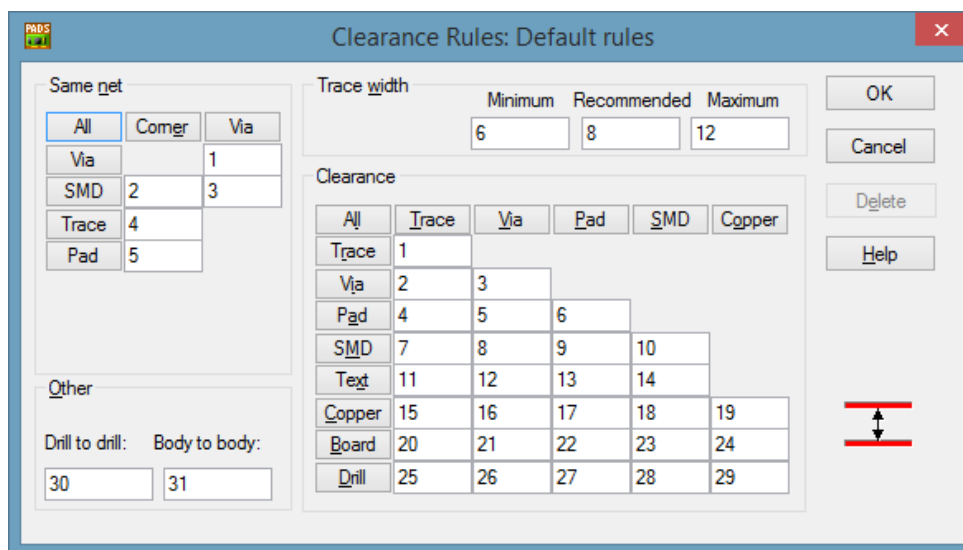
8. Nach einem Klick auf **Next** erscheint die Review-Seite mit einer Zusammenfassung dessen, was migriert wird und wo die Dateien gespeichert werden.
9. Unter ‚Project Output Directory‘ steht, wo die ausgewählte(n) Datei(en) gespeichert werden. Das Feld ist leer, wenn mehrere Zielordner gewählt wurden.
10. Mit einem Klick auf **Next** beginnt jetzt der Übersetzungsprozess. Anzahl und Größe der Designs bestimmen den Zeitaufwand für die Umwandlung, der zwischen wenigen Sekunden bei kleinen Designs und einigen Minuten bei sehr großen Designs liegen kann.
11. Nach Abschluss des Vorgangs erscheint das ‚Complete‘-Fenster, das mit **Finish** geschlossen werden kann, um sich die umgewandelte(n) PCB-Datei(en) anzusehen.

PCB-DESIGN AUFRÄUMEN

Der Importer leistet beim Konvertieren der PCB-Dateien zwar hervorragende Arbeit, doch können auch hier Inkompatibilitäten zwischen beiden CAD-Systemen dafür sorgen, dass am importierten Design einige Nacharbeiten nötig sind.

Design-Regeln

Hinsichtlich der grundlegenden Abstandsregeln wenden PADS® Layout und Altium Designer ähnliche matrixbasierte Methoden an. So wird beispielsweise ein Wert in einer Via-to-Via-Regel von PADS® in die entsprechende Via-to-Via-Regel von Altium Designer umgewandelt. Das nachfolgende Beispiel zeigt, wie die einzelnen Abstandswerte konvertiert werden. Im folgenden wird die Haupt-Matrix der Design-Regeln für Abstände betrachtet.



Abstandsregeln in PADS®

Constraints

Different Nets Only



	Arc	Track	SMD Pad	TH Pad	Via	Fill	Poly	Region	Text
Arc	1								
Track	1	1							
SMD Pad	7	7	10						
TH Pad	4	4	9	6					
Via	2	2	8	5	3				
Fill	15	15	18	17	16	19			
Poly	15	15	18	17	16	19	19		
Region	15	15	18	17	16	19	19	19	
Text	11	11	14	13	12	11	11	11	10

Required clearances between electrical objects and Board Cutouts / Board Cavities are determined using the largest of Electrical Clearance rule's Region -to- object settings and Board Outline Clearance rule's settings.

Abstandsregeln in Altium Designer

Altium Designer unterscheidet zwischen Bögen und geraden Abschnitten einer Leiterbahn (engl. ‚Track‘). Die Abstandswerte für PADS®-Leiterbahnen werden in Leiterbahnen und Bögen in Altium Designer umgewandelt. Zu beachten ist ferner, dass der Einzelwert in PADS® für Kupfer auf Füllbereiche (Fills), Regionen und Polygone angewendet wird (Füllbereiche und Regionen in Altium Designer entsprechen Kupfer in PADS®, während Polygone (Kupferflächen) das Gegenstück zu Copper Pours in PADS® sind).

In der Matrix für die Abstände von Altium Designer fehlen die ‚Board‘-Clearance-Werte. Die Abstandseinstellung ‚Board Outline‘ ist eine andere Regel (in den Design-Regeln für die Herstellung zu finden). In diesem Fall werden die Werte für die Board-Clearance nicht an Altium Designer umgewandelt und müssen stattdessen manuell erstellt werden.

Die Drill-to-Object-Werte besitzen keine genauen Entsprechungen in Altium Designer (es kann also beispielsweise kein Check für den Abstand von einem Bohrungsrand zu einem SMD-Pin gemacht werden). Stattdessen bietet Altium Designer einen Hole-to-Hole-Check als Bestandteil der Design-Regeln für die Fertigung. Der globale ‚Drill-to-Drill‘-Wert von PADS® (er lautet hier 30) wird dagegen als Hole-to-Hole-Regel an Altium Designer transferiert.

Tipps:

Auch in Altium Designer lassen sich bestimmte Hole-to-Hole-Regeln definieren. Falls nötig, kann also für eine 30-mil-Bohrung ein anderer Abstand zu anderen Bohrungen festgelegt werden als für 20-mil-Bohrungen.

Für die Abstandsregel ‚Same Net‘ werden die Regeln für Vias in Altium Designer neu erstellt (Via-Via und Via-SMD). Allerdings gibt es in Altium Designer kein Objekt des Typs ‚corner‘, sodass diese Regeln nicht übertragen werden.

Bedingte Regeln in PADS® wie zum Beispiel Net Classes, Nets, Differential Pairs usw. werden alle wie erwartet transferiert.

Da es für Pin-Pairs, Pin-Pair Groups, Decals oder Components keine entsprechenden Regeltypen in Altium Designer gibt, erfolgt in diesen Fällen keine Umwandlung.

Sperrflächen (Keepouts)

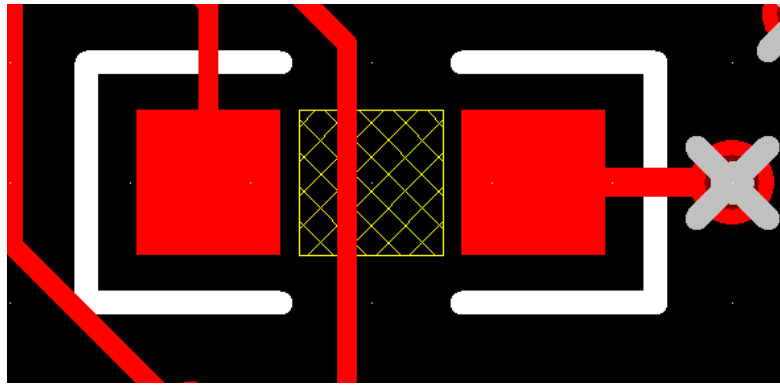
Wie schon im Abschnitt über den Importprozess beschrieben, besitzen Keepout-Objekte in PADS® andere Fähigkeiten als in Altium Designer. Während eine Sperrfläche in Altium Designer auf eine bestimmte Lage beschränkt sein und jede beliebige Form haben kann, wird die Sperrung auf alle elektrischen Typen angewandt, sei es ein Via, eine Leiterbahn, ein Bauteil-Pad usw. Im Gegensatz dazu kann ein Sperrfläche in PADS® so konfiguriert werden, dass bestimmte Objekttypen ausgeschlossen werden (z. B. Sperrung nur für Vias, aber nicht für Leiterbahnen).

Der *Import Wizard* kann mithilfe einiger Einstellmöglichkeiten sicherstellen, dass in bestimmten Szenarien die Funktionalität 1:1 übereinstimmt (benutzen Sie ‚Import Placement Keep-Outs As Rooms‘). Es muss jedoch sorgfältig vorgegangen werden, um zu verstehen, welche Keepout-Typen es im Quell-Design gibt, wie sie in Altium Designer funktionieren könnten und welche Auswirkungen sich auf die Überprüfung der Design-Regeln ergeben könnten.

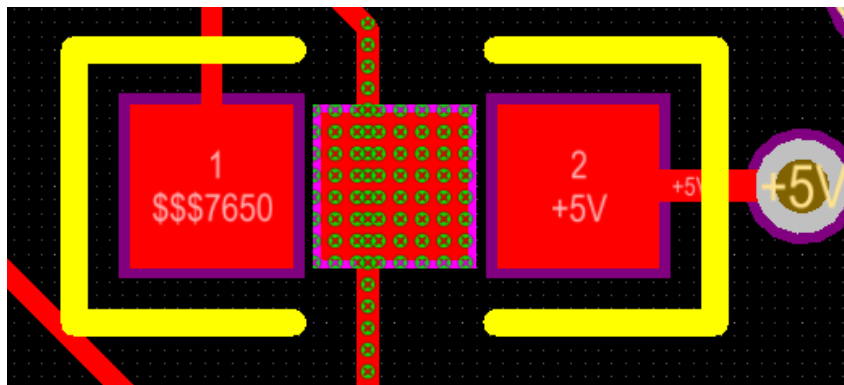
Ist ein PADS®-Keepout so konfiguriert, dass die Sperrung für mehr als einen Objekttyp gilt, wird in Altium Designer nur ein Keepout-Objekt erstellt. Von welchem Typ das Objekt ist, hängt davon ab, welche Keepout-Optionen in PADS® gesetzt sind und wie die Keepout-Optionen im Import Wizard freigegeben sind.

Die Keepout-Inkompatibilitäten können sich bis in die PCB-Footprints hinein auswirken. PCB-Decals in PADS® können die gleichen konfigurierbaren Keepout-Objekte enthalten. Es ist beispielsweise durchaus üblich, dass Designer eine Sperrfläche zwischen Pads eines SMD-Kondensators anordnen, damit keine Vias zwischen den Pins platziert werden, während Leiterbahnen durchaus zulässig sind.

In der folgenden Abbildung enthält der Footprint in Altium Designer die Sperrfläche zwischen den Pins. Zusätzlich zur Keepout-Prüfung für Vias wird jedoch auch bei anderen elektrischen Items (Leiterbahnen, Kupfer-Füllflächen usw.) ein Fehler gemeldet. Das PADS®-Keepout kann daher in ein Objekt umgewandelt werden, das unerwartete Regelverletzungen produziert.



Footprint in PADS® mit einer Sperrfläche für Vias



Footprint in Altium Designer mit Sperrfläche

Kommt es zu dieser Situation, müssen die betreffenden Footprints in der Altium-Bibliothek geändert werden, um die Sperrfläche zu entfernen.

Polygone, Kupferflächen und Wärmefallen

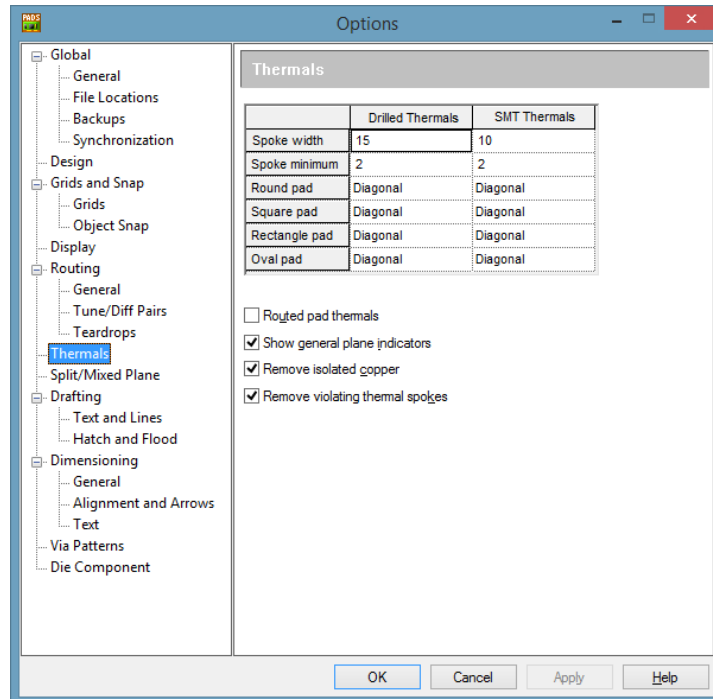
Alle PCB-Systeme gehen unterschiedlich mit der Erzeugung von Kupferflächen und Wärmefallen um. PADS® lässt Wärmefallen auf unterschiedliche Weise zu, und zwar sowohl global als auch für einzelne Padstacks. Wärmefallen können sich je nach Pad-Umriss unterscheiden (45°-Verbindung bei runden Pads gegenüber 90° bei ovalen Pads), oder werden für Decals oder sogar für einzelne Pins definiert. Wärmefallen für Durchkontaktierungen lassen sich für jeden Via-Stil definieren, der mit alternativen Anbindungsarten überschrieben werden kann. Die Einstellungen in den Design-Regeln haben möglicherweise Auswirkungen auf die Wärmeleitfähigkeit. Schließlich können die-Einstellungen für die Fertigungsausgaben Einfluss darauf haben, wie Verbindungen zu (negativen) Planes hergestellt werden.

Altium Designer geht bei der Generierung von Wärmefallen einen vollkommen anderen Weg und verwaltet diese Einstellungen in den Design-Regeln (Polygon Connect Style). In der Praxis erlaubt dies ein wesentlich effizienteres Erstellen von Wärmefallen, da sämtliche Einstellungen dafür zentral an einem Ort zusammengefasst sind.

In früheren Versionen von Altium Designer versuchte der PADS® Import Wizard, alle denkbaren, im PADS®-Design existierenden thermischen Verbindungs-Optionen nachzubilden. Das Resultat war eine unüberschaubare Liste mit Design-Regeln für die Anbindung zu Polygonen. Zwischen einer Handvoll Regeln bei einfachen Designs und buchstäblich Hunderten von Design-Regeln bei komplexeren Designs war hier alles möglich.

Deshalb musste nach dem Konvertieren eine Bereinigung der Regeln erfolgen. Die meisten Anwender entschieden sich dafür, einfach alle zu entfernen und die Regeln für die Anbindung an Polygone nach der Methode von Altium Designer neu zu erstellen. Meist ergab dies eine kurze Liste mit Regeln, die die meisten, wenn nicht gar alle Szenarien des ursprünglichen PADS®-Designs abdeckten.

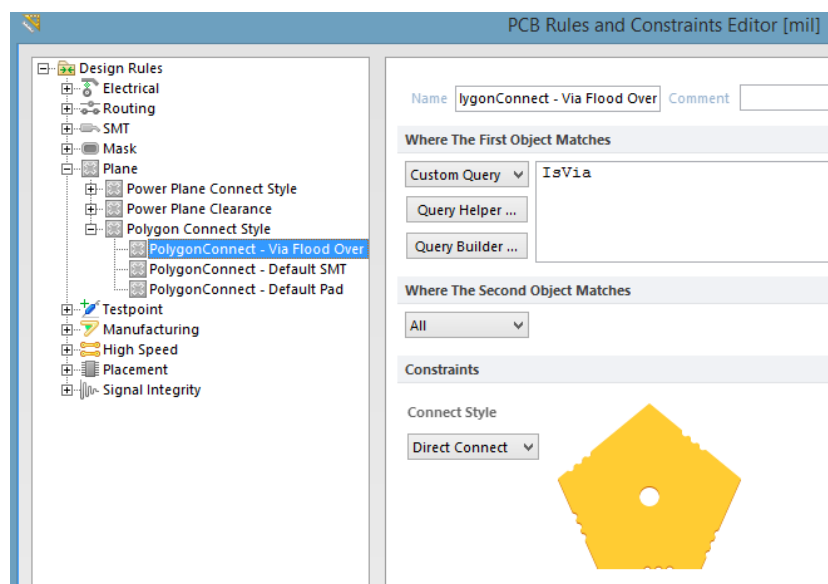
Man entschied aus diesem Grund die Regeln für Wärmefallen nicht wiederherzustellen – mit der Ausnahme zweier Polygon-Connect-Regeln, nämlich einer Default-Regel für alle Pins und Vias und einer Regel speziell für SMD-Pins. Die Default-Regel erzeugt eine Wärmefalle mit vier Anbindungen, bei der die Breite der Anbindung durch die in PADS® für ‚Drilled Thermals‘ im Dialog **Options » Thermals** angegebene ‚Spoke Width‘ bestimmt wird.



Optionen für Wärmefallen in PADS®

Bei der SMT-Regel in Altium Designer wird die Breite der Anbindungen durch die ‚Spoke Width‘ für ‚SMT Thermals‘ im Dialog **Options » Thermals** von PADS® bestimmt. Sollten irgendeine weitere Konfiguration thermischer Anbindungen erforderlich sein, so müssen diese Regeln in Altium Designer manuell angelegt werden. Ein gängiges Beispiel ist eine Regel, die sich speziell auf Vias für eine direkte Anbindung (ohne Wärmefalle) bezieht. Hierzu wird eine neue Regel erstellt und der Eintrag ‚Scope‘ auf ‚IsVia‘ anstatt auf ‚All‘ gesetzt, während bei ‚Constraints‘ der Eintrag ‚Direct Connect‘ gewählt wird.

Weitere Informationen zum Erstellen von Design-Regeln finden Sie in der technischen Dokumentation unter [Creating Design Rules](#).

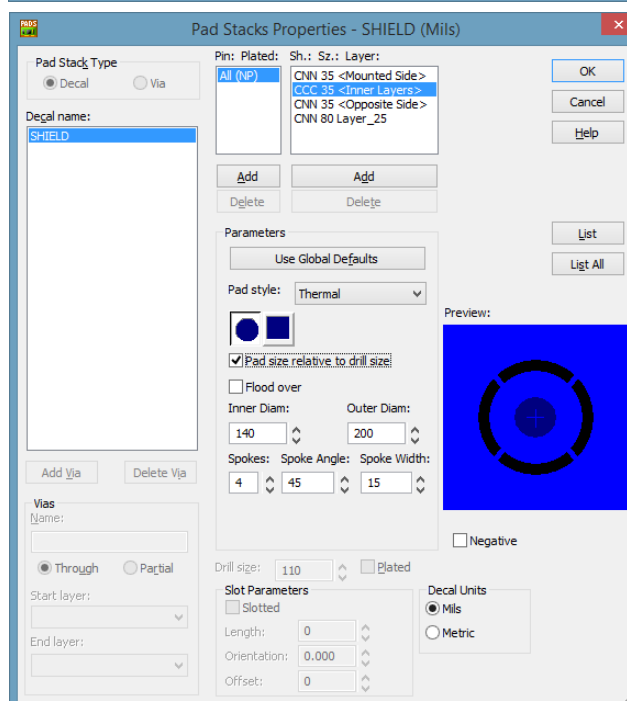
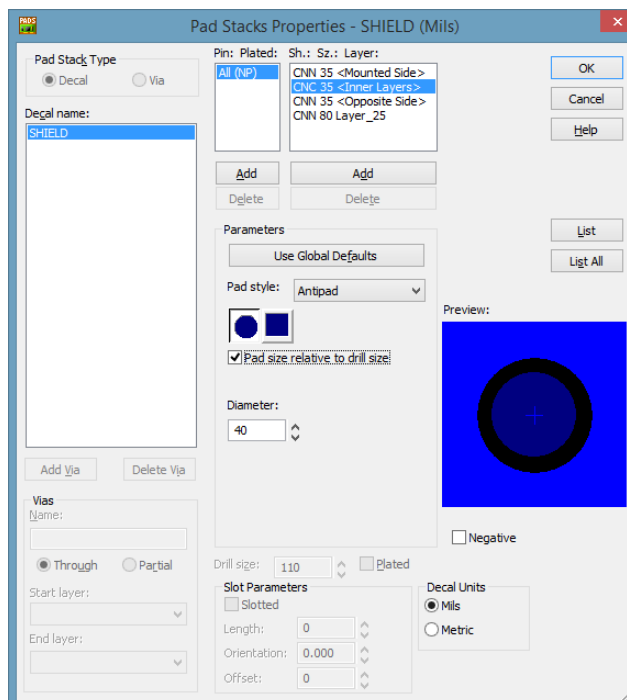


Design-Regel in Altium Designer für Anbindungen in Kupferflächen

Wärmefallen in Vollkupferlagen und Abstände

Wie schon im Abschnitt Zuordnung der Lagen über den Importprozess beschrieben, werden CAM-Planes in PADS® standardmäßig auf (negative) Plane-Lagen in Altium Designer abgebildet. Split/Mixed-Lagen lassen sich ebenfalls als Split Layers auf negative Planes in Altium Designer abbilden.

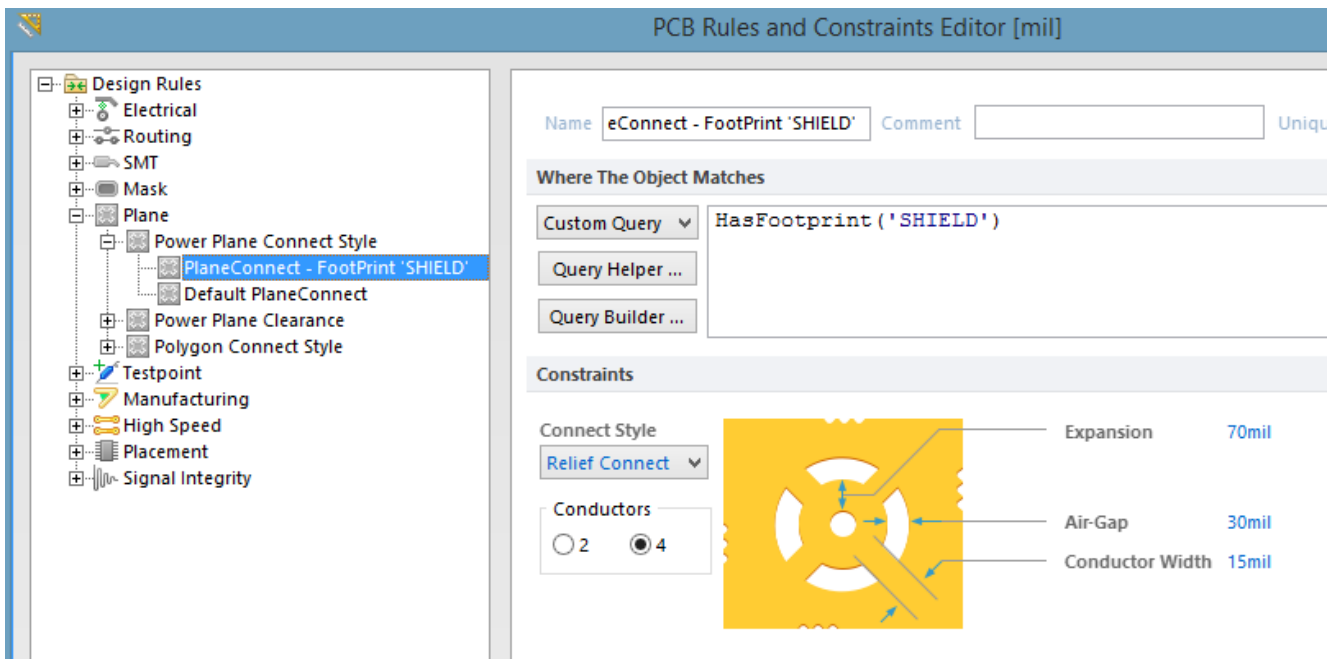
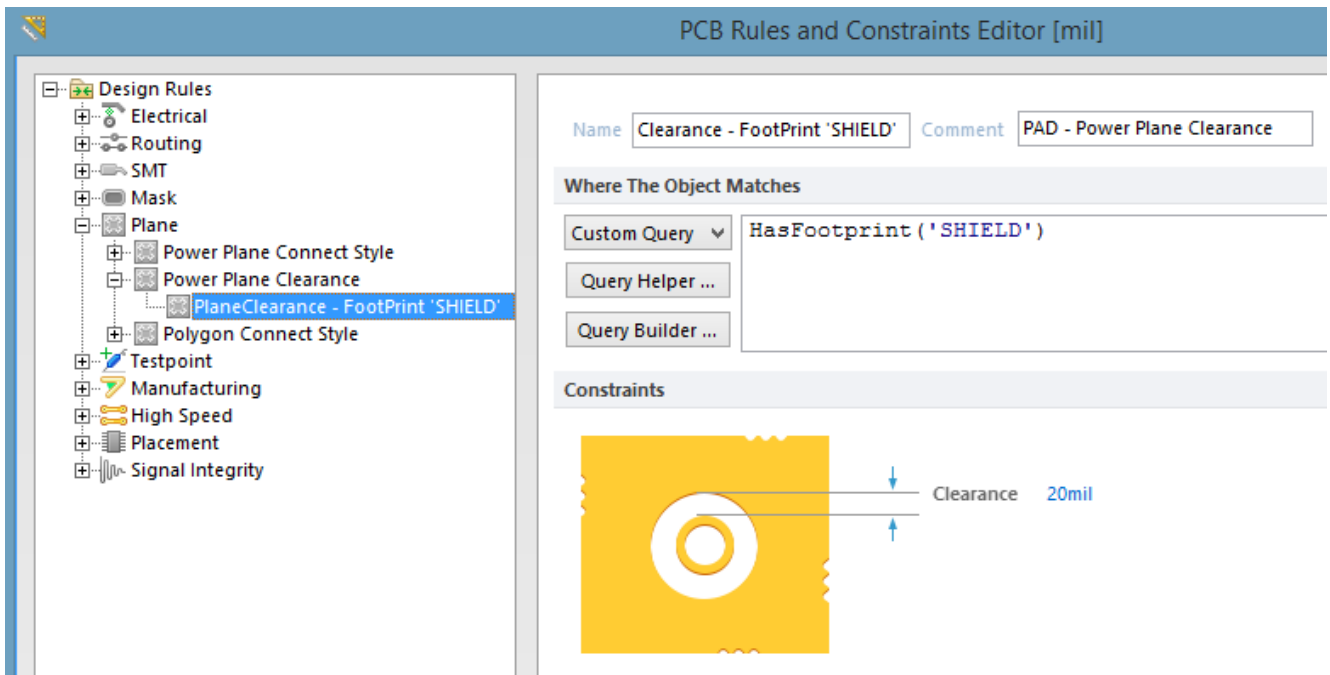
Ist dies der Fall, so werden etwaige Konnektivitäts- und Abstandsregeln ebenfalls in den Design-Regeln von Altium Designer festgelegt. Wegen der vielen Orte, an denen diese Regeln in PADS® festgelegt werden können, ist nicht sichergestellt, dass alle erfolgreich konvertiert werden (z. B. werden Padstacks, die Layer_25 für Thermal- oder Clearance-Werte nutzen, nicht umgewandelt). Aus diesem Grunde kann es nötig sein, spezielle Plane-Regeln zu definieren. Wenn allerdings für PADS®-Padstacks bestimmte Thermal- oder Antipad-Werte gesetzt sind, wird in Altium Designer automatisch eine entsprechende Plane Connect- oder Plane Clearance-Regel erzeugt.



Konfigurieren von Padstack-Eigenschaften in PADS®

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®

Wenn ein Thermal- oder Antipad-Wert in PADS® auf einen bestimmten Pin oder eine bestimmte Komponente angewandt werden kann, wird diese Regel während der Umwandlung auf den Footprint gerichtet. Deshalb wirkt sich dies auf alle Komponenten des Designs aus, die diesen Footprint nutzen.



Konfigurieren von Design-Regeln für Wärmefallen für Vollkupferlagen in Altium Designer

ÜBERSETZUNG DER BAUTEILBIBLIOTHEKEN

BAUTEILBIBLIOTHEK IMPORT-PROZESS

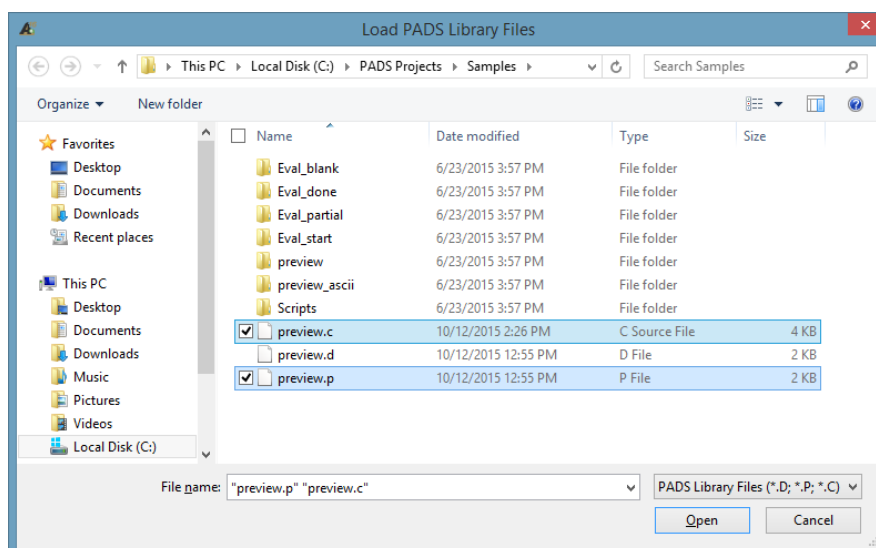
Die Umwandlung von PADS®-Bibliotheken geht folgendermaßen:

1. **File » Import Wizard** wählen
2. Im Begrüßungsbildschirm auf **Next** klicken und ‚PADS® ASCII Design and Library Files‘ auswählen. Mit **Next** geht es weiter.
3. Erneut auf **Next** klicken, um den Design Import-Bildschirm zu überspringen.
4. Im Importing PADS® Libraries-Bildschirm auf **Add** klicken, um eine oder mehrere Bibliotheksdateien zu laden.

Schaltplansymbol-Bibliotheken

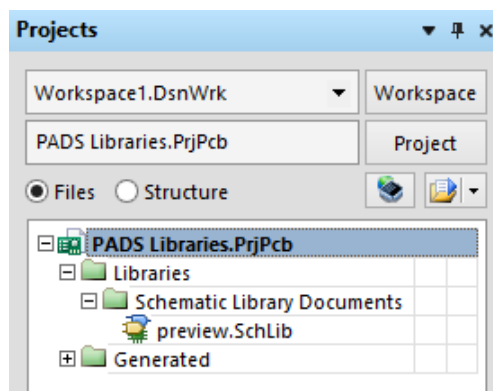
Wie schon im Abschnitt ASCII-Datei Erstellung beschrieben, erfordert das Umwandeln von Schaltplansymbol-Bibliotheken zwei Dateien – eine ‚*.c‘ & ‚*.p‘-Datei – um die Schaltplansymbol-Bibliothek für Altium Designer korrekt anzulegen.

5. Im Fenster ‚Load PADS® Library Files‘ die ‚*.c‘ & ‚*.p‘-Datei der zu übersetzenden Bibliothek wählen und auf **Open** klicken.



Laden der PADS®-Bibliotheksdateien in den Altium Designer Import Wizard

6. Zwei weitere Male auf **Next** klicken, um den Übersetzungsprozess zu starten. Ist der Vorgang abgeschlossen, kann die konvertierte Bibliothek für Schaltpläne im Projects-Fenster geöffnet werden.

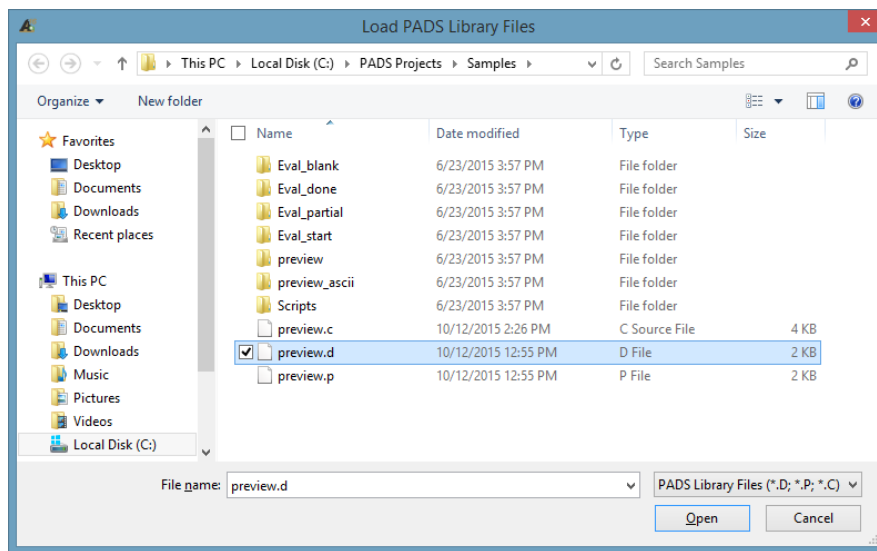


Das Projects-Fenster in Altium Designer

PCB Footprint-Bibliotheken (Decals)

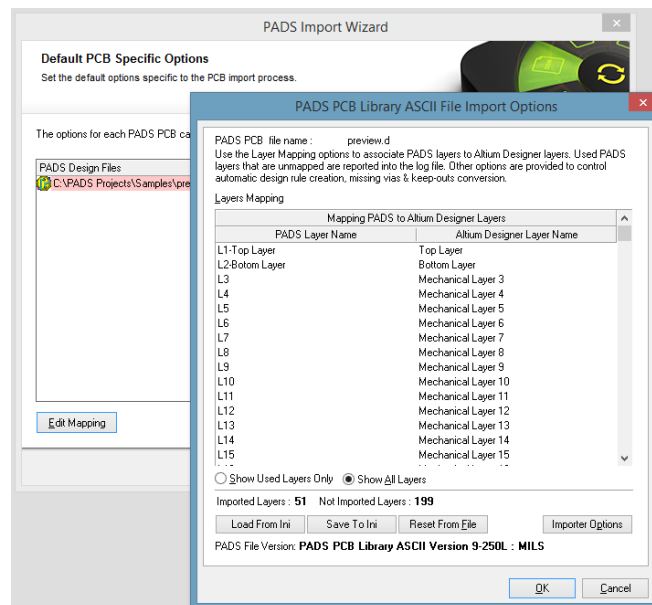
Der Import von PADS® Decals erfolgt nach derselben Methode – abgesehen von der Tatsache, dass die zu ladende Datei die Namensendung *.d besitzt.

- Die zu überstzende(n) Dateien(en) auswählen und auf **Open** klicken.
- Zwei weitere Male auf **Next** klicken, um durch den Wizard zu gehen.



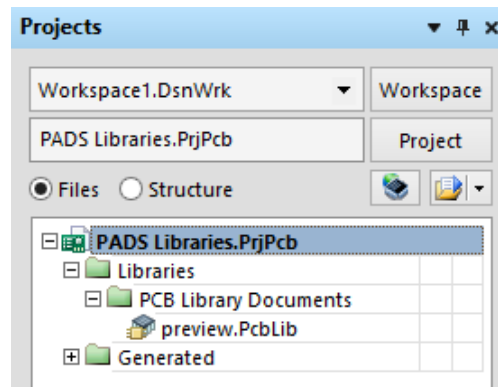
Laden von PADS® Decal-Bibliotheken

Für den Import einer Decal-Datei gibt es im Import Wizard die Layer-Mapping-Option, die dem PCB Design Layer Mapping ähnelt. Auch hier wird versucht, gleiche Lagen aufeinander abzubilden (z. B. Siebdruck auf Siebdruck). Zur Erinnerung: Es ist nicht notwendig, alle PADS®-Lagen auf eine Lage von Altium Designer abzubilden.



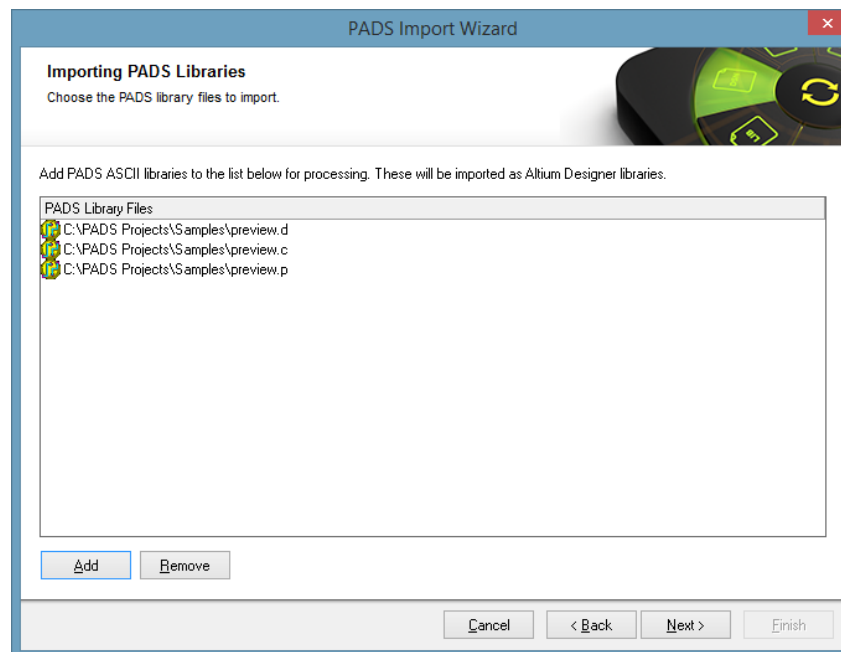
Konfigurieren der Lagenzuweisung im Import Wizard

- Ist die betreffende Lage zugeordnet, beginnt nach zweimaligem Anklicken von **Next** die Übersetzung.
- Nach erfolgter Konvertierung lässt sich die PCB-Footprint-Bibliothek aus dem Projects-Fenster heraus öffnen.



Das Projects-Fenster in Altium Designer

Tipp: Symbol-Bibliotheken und PCB-Decal-Bibliotheken lassen sich mit demselben Importprozess konvertieren.



Übersicht über die importierten Bibliotheken im Import Wizard

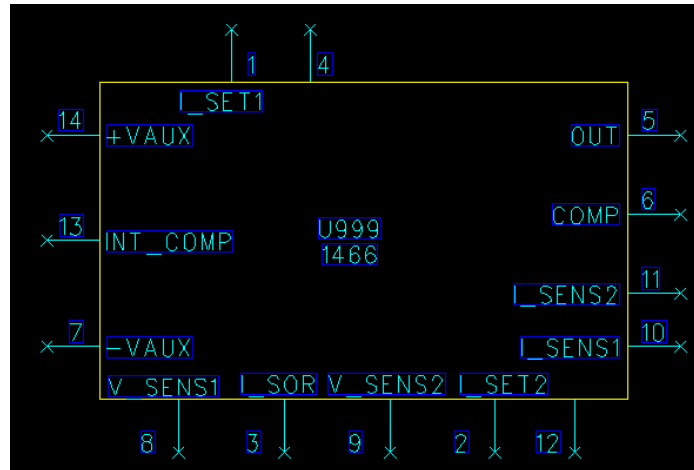
SYMBOLBIBLIOTHEK AUFRÄUMEN

Schaltplansymbole werden normalerweise korrekt umgewandelt. Dies betrifft die Grafik, Pin-Namen und -Nummern, Parameter und Verknüpfung auf Decals/Footprints. Dennoch können geringfügige Editierungen an der Symbolbibliothek erforderlich sein. Dazu die folgenden Beispiele:

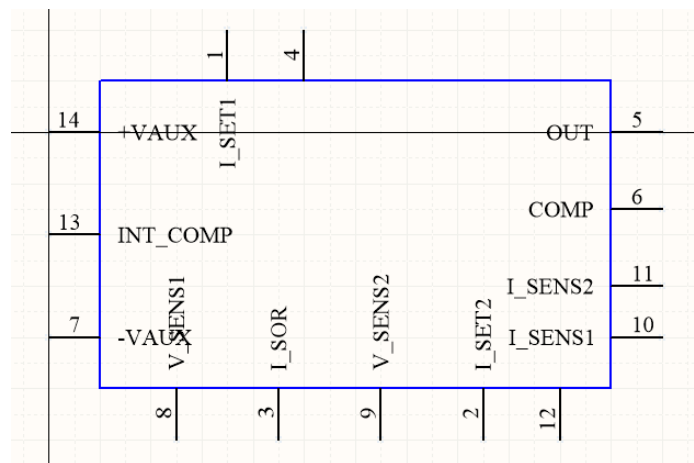
Anordnung von Text und Pin-Namen

Unterschiede in den standardmäßigen Fonts von PADS® können dazu führen, dass die Gesamtgröße und Positionierung von Pin-Namen und -Nummern nicht 100-prozentig übereinstimmt. Außerdem werden die Pin-Namen auf ihre Standard-Position und -Ausrichtung (direkt neben dem Pin) zurückgesetzt.

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®

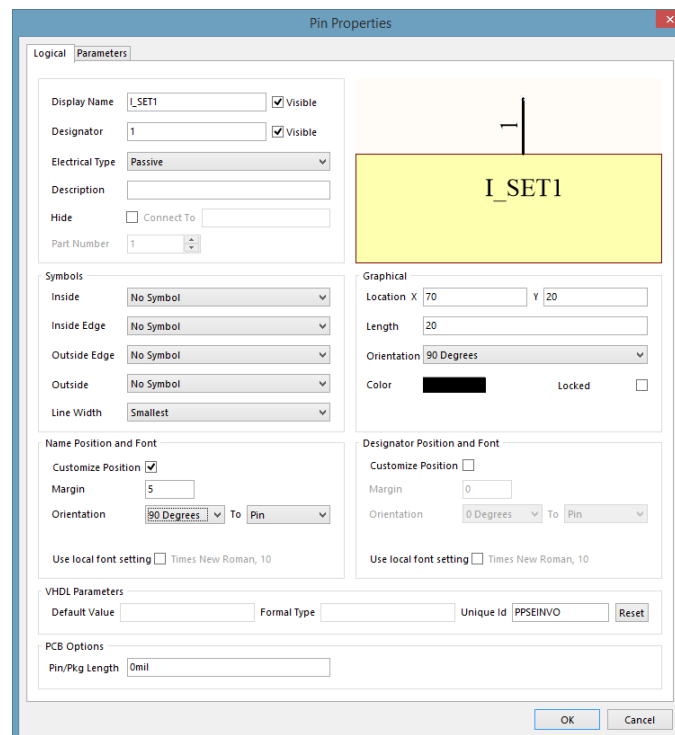


Ein Symbol in PADS®



Das gleiche Symbol in Altium Designer. Die Namen der oberen und unteren Pins sind wieder auf 0° Rotation zurückgesetzt

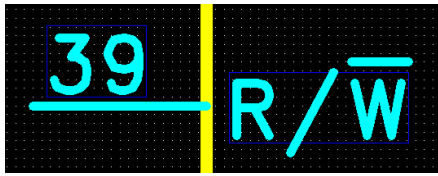
Die Pin-Namen lassen sich in Altium Designer mit der Einstellung ‚Customize Position‘ im Pin Properties-Dialog anpassen.



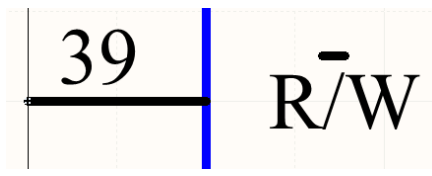
Anpassung der Pin-Eigenschaften in Altium Designer

Invertierte und negierte Pins

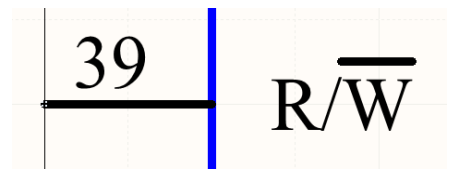
Wie im Abschnitt über das Bereinigen von Schaltplänen beschrieben, werden invertierte Signale in Altium Designer anders definiert als in PADS®. Für Pin- (Signal-)Namen gelten dieselben Einstellungen, sodass auch sie modifiziert werden sollten. Die folgenden Beispiele zeigen die Unterschiede zwischen PADS® und Altium Designer.



Pin-Beispiel in PADS®



Der gleiche Pin in Altium Designer



Der Pin-Name muss von R/W in R/W\ geändert werden (Verschiebung des Backslash hinter das W).

FOOTPRINT-BIBLIOTHEK AUFRÄUMEN

PCB-Decals werden normalerweise korrekt übersetzt. Dies betrifft die Grafik, Pin-Nummern und Padstacks, Siebdruck, Kupferformen usw.. Trotzdem können in geringem Umfang Nacharbeiten an den Footprint-Bibliotheken notwendig sein. Auf die folgenden Bereiche ist zu achten:

Keepouts

Bei der Beschreibung der PCB-Bereinigung wurde im Abschnitt über Keepouts bereits darauf eingegangen, dass sich die Fähigkeiten von PADS® und Altium Designer erheblich unterscheiden. Im Zusammenhang mit der Footprint-Bibliothek aber verdient nur eine Situation gesonderte Beachtung: ein PADS®-Keepout kann nämlich so konfiguriert werden, dass nur bestimmte Objekttypen ferngehalten werden. Es ist zum Beispiel üblich, Via-spezifische Keepouts in Footprints zu verwenden (z. B. zwischen den Pins eines Kondensators).

Via-Keepouts in PADS® werden in Altium Designer zu Sperrflächen für alle elektrischen Objekte. Weil es in Altium Designer keine Entsprechung zu den rein auf Vias beschränkten Keepouts gibt, sollten Sperrflächen dieser Art ganz entfernt werden, sofern ihre genauen Auswirkungen unklar sind.

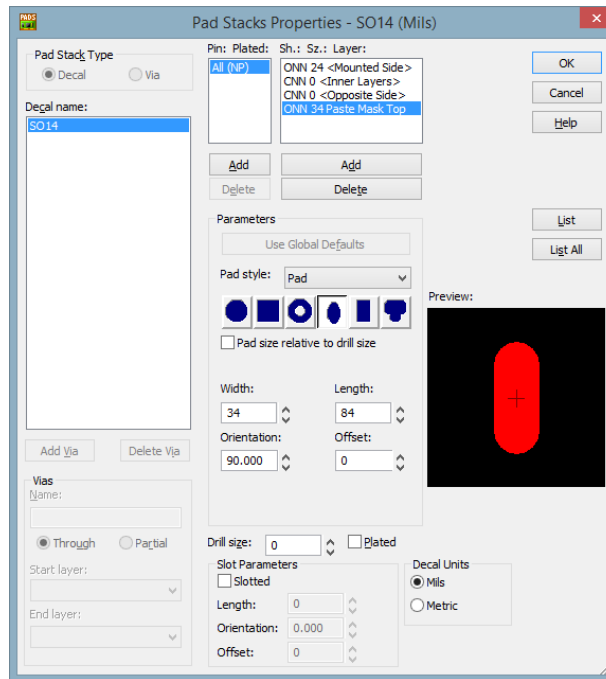
Ein weiteres gängiges Footprint-spezifisches Keepout sind Copper-Pour-Keepouts. Ein für solche Kupferflächen konfiguriertes Keepout wird in Altium Designer ebenfalls zu einer vollständigen Sperrfläche. Allerdings lassen sich zu einem Footprint in Altium Designer (mit **Place » Polygon Pour Cutout**) Sperrflächen für Polygone hinzufügen, um die Situation zu korrigieren. Nach dem Hinzufügen des Cutouts darf nicht vergessen werden, das ursprüngliche Keepout-Objekt zu entfernen.

Lötstopp- und Pastenmasken

Mit einer Default-Regel fügt Altium Designer automatisch Werte für die Öffnung von Lötstopp- und Pastenmasken hinzu. Sind diese in PADS® eigens definiert, werden die Padstack-Werte in Altium Designer entsprechend eingestellt. Sind keine Lötstopp- und/oder Pastenmasken definiert, werden die Default-Einstellungen von Altium Designer angewendet.

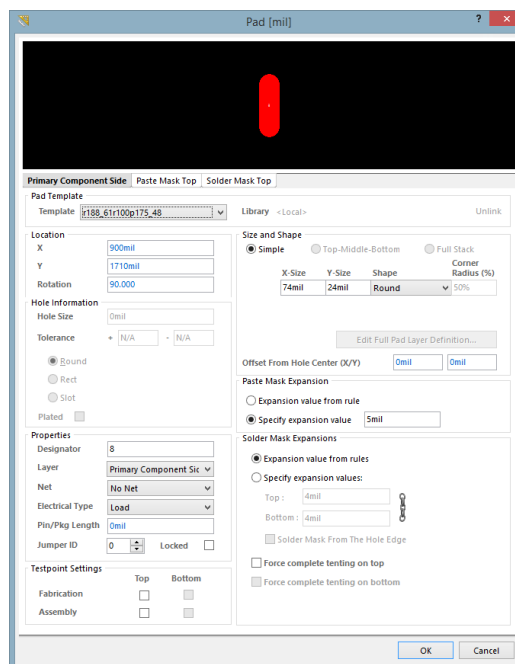
Zum Beispiel wird zum Padstack eine Pastenmaske mit 5 mil Übergröße hinzugefügt (5 mil mehr in jede Richtung, um den 24 mil betragenden Abstand der Lötstoppmaske auf 34 mil zu vergrößern).

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®



Konfigurieren der Padstack-Eigenschaften in PADS®

Der Wert von 5 mil wird dann als ‚Paste Mask Expansion‘ in den Pad-Eigenschaften von Altium Designer eingetragen. Da in PADS® keine Lötstopmasken-Lage zum Padstack hinzugefügt wurde, wird für die Öffnung der Default-Wert aus der Regel herangezogen.



Konfigurieren der Pad-Eigenschaften in Altium Designer

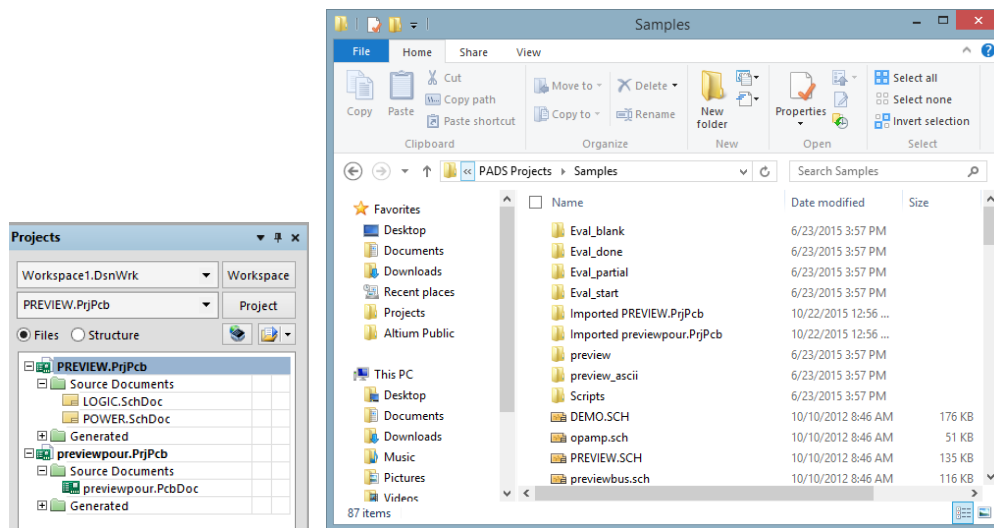
PADS® lässt bei den Masken unabhängige Oversize/Undersize-Werte für Länge und Breite zu. In diesem Beispiel wurde also die Pad-Breite von 24 mil auf 34 mil angehoben, während die Pad-Länge auf der Pastenmasken-Lage bei 74 mil belassen werden kann. Altium Designer wendet die Werte dagegen in allen Richtungen an (d. h. Pads werden insgesamt vergrößert oder verkleinert). Deshalb ist es wichtig nach Pads zu suchen, die unterschiedliche Oversize/Undersize-Werte für Länge und Breite aufweisen.

Tipp: Wenn in PADS® unterschiedliche Oversize/Undersize-Werte für Länge und Breite angegeben sind, wird bei der Umwandlung für Altium Designer der kleinere der beiden Werte verwendet.

SCHALTPLÄNE UND PCB SYNCHRONISIEREN

PROJEKTMANAGEMENT

Obwohl Schaltplan- und PCB-Designs in ein und derselben Sitzung des Import Wizard konvertiert werden können, erfolgen die Umwandlungen als separate Prozesse. Bei der Umwandlung eines jeden Designs werden die resultierenden Dateien in separaten Projekten abgelegt. Im vorliegenden Beispiel wurden der Schaltplan ‚Preview‘ und das PCB-Design ‚Previewpour‘ gleichzeitig vom Import Wizard verarbeitet, jedoch entstanden dabei separate Projekte und Ordnerstrukturen.



Gleichzeitiges Bearbeiten von zwei importierten Projekten in Altium Designer

Soll das Projekt in vollem Umfang wiederhergestellt werden, ist ein gewisses Dateimanagement erforderlich. Generell ist es empfehlenswert, alle Projektdateien in einem Ordner abzulegen. Da es meist mehrere Schaltpläne, aber nur ein PCB-Dokument gibt, ist es am einfachsten, die ‚*.PcbDoc‘-Datei in den Projektordner zu holen, in dem sich die ‚*.SchDoc‘-Dateien befinden.

An diesem Punkt wird das importierte PCB-Projekt (in diesem Fall also ‚previewpour.PrjPcb‘) nicht benötigt, sodass es geschlossen werden kann. Machen Sie einen Rechtsklick auf den Projektnamen im Fenster und klicken Sie anschließend auf **Close Project**. Von jetzt an ist ‚Preview.PrjPcb‘ das Arbeitsprojekt. Nun muss noch die ‚*.PcbDoc‘-Datei zum Projekt hinzugefügt werden. Wählen Sie **Project » Add Existing to Project**, fügen Sie die ‚*.PcbDoc‘-Datei hinzu und speichern Sie das Projekt danach.

Weitere Informationen über Projekte finden Sie in der technischen Dokumentation unter [Project Management](#).

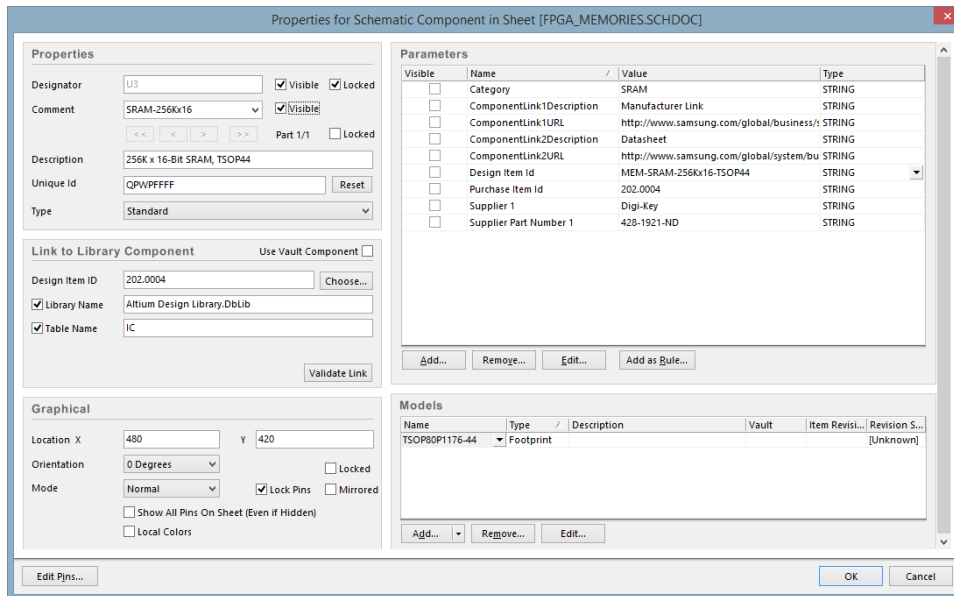
SYNCHRONISATION

Altium Designer benutzt für die Synchronisation der Schaltpläne mit dem PCB sogenannte „Unique IDs“. Das ist vergleichbar mit einer nur einmal existierenden Seriennummer für jedes Bauteil. Wenn ein Projekt von Grund auf neu in Altium Designer erstellt wird, vergibt das System automatisch für jedes platzierte Bauteil im Schaltplan-Editor eine „Unique ID“.

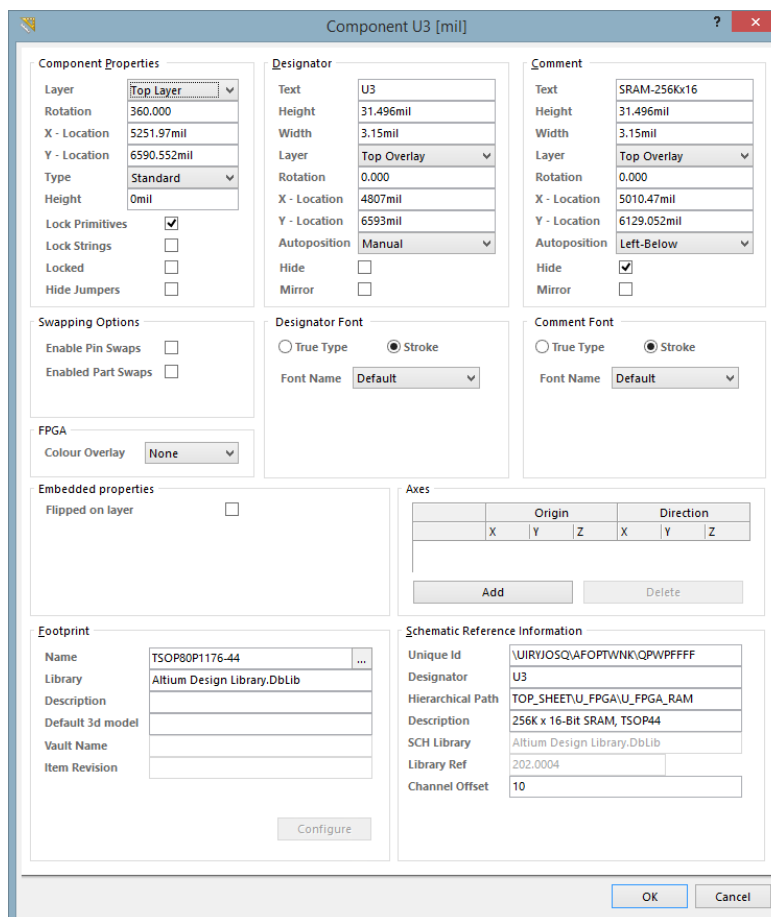
Bei der Übergabe der Schaltpläne in den PCB-Editor werden diese eindeutigen Kennungen an die entsprechenden Footprints übergeben. Im unten gezeigten Beispiel hat das Bauteil mit der Referenzbezeichnung U3 sowohl im Schaltplan als auch PCB die Unique ID „QPWPFFFF“.

Hinweis: Die „Unique ID“ in der Abbildung der Komponenteneigenschaften im PCB-Editor („UIRYJOSQ\AFOPTWKNV“) kommen wegen des hierarchischen Aufbaus des Designs zustande.

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®



Eigenschaften von Komponenten in Altium Designer

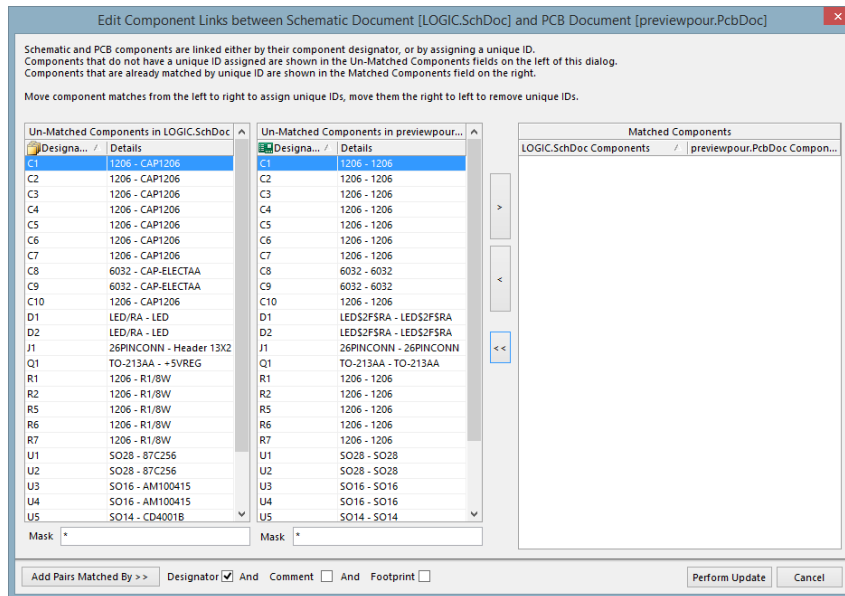


Eigenschaften von Komponenten in Altium Designer

Nach einer Übersetzung eines PCBs von PADS® sind die „Unique IDs“ den entsprechenden Footprints nicht zugeordnet. Dies beruht auf der Tatsache, dass die beiden Design-Teile durch unabhängige Prozesse übersetzt wurden. Glücklicherweise gibt es ein sehr einfaches Verfahren, um die „Unique IDs“ zwischen Schaltplan und PCB abzugleichen. Hier die einzelnen Schritte:

1. '.PcbDoc' Datei öffnen und **Project » Component Links** wählen.

MIGRATIONSLEITFADEN WECHSEL VON MENTOR GRAPHICS PADS® ZU ALTIUM DESIGNER®

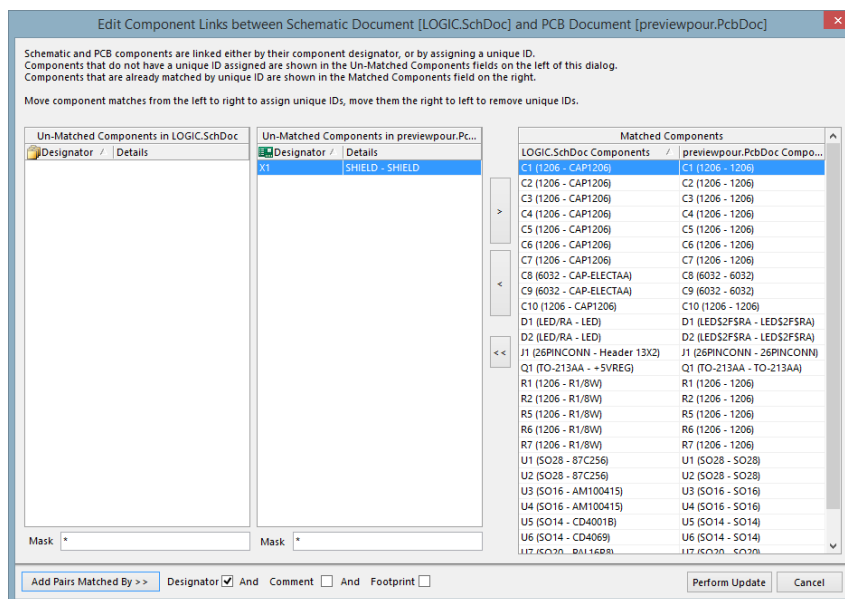


Konfiguration der Komponenten-Links zwischen Schaltplan und PCB

Alle Komponenten in den beiden linken Teilen der Dialog-Box haben keine übereinstimmenden „Unique IDs“. Das Ziel ist es nun, die Komponenten auf den Schaltplänen mit den zugehörigen Footprints im PCB mit identischen „Unique IDs“ auszustatten. Dies kann manuell geschehen, indem ein zusammengehörendes Paar angewählt wird und mit der Schaltfläche > in den „Matched Components“ Teil der Dialogbox verschoben wird.

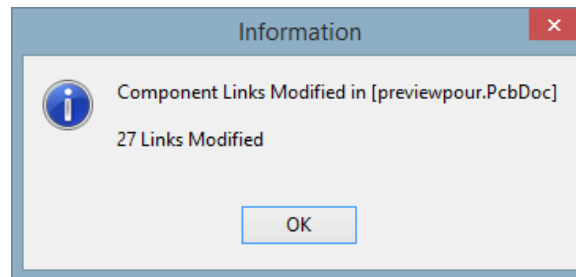
Es gibt auch ein automatisiertes Verfahren, das auf einer beliebigen Kombination von Referenzbezeichnung, Kommentar und Footprint-Namen beruht. Da das Design ursprünglich in Mentor Graphics PADS® erstellt wurde, kann man davon ausgehen, dass die Kurzbezeichnungen der Komponenten zwischen Schaltplänen und dem PCB identisch sind.

2. **Designator**-Checkbox am unteren Rand der Dialog-Box einschalten und **Comment** und **Footprint** ausschalten.
3. Die Schaltfläche **Add Pairs Matched By >>** auswählen. Dies gruppiert mithilfe der Referenzbezeichnung automatisch die Komponenten der Schaltpläne mit den Footprints im PCB.



Mithilfe der Kurzbezeichnungen werden die Schaltpläne mit dem PCB synchronisiert

- Um die „Unique IDs“ zu synchronisieren, **Perform Update** auswählen.
- OK** drücken.

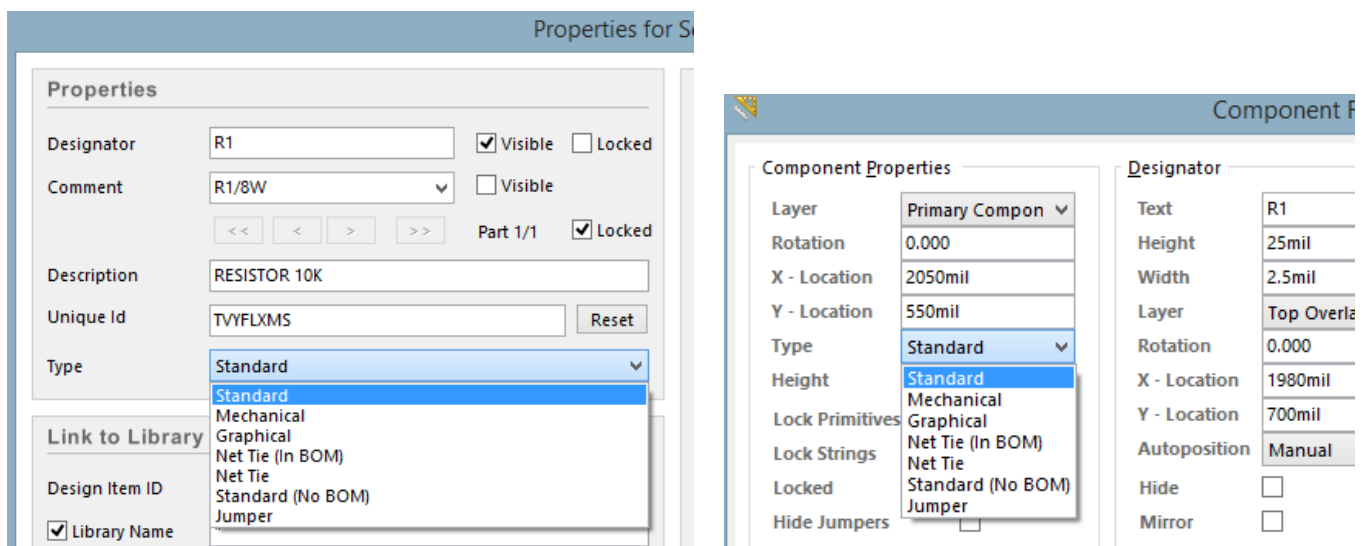


Bestätigung der Modifikationen

Nun stehen auch Funktionalitäten wie Cross-Probing und die Verwaltung von Änderungen (ECO) zur Verfügung.

Es ist zu erwähnen, dass es nicht zwingend eine eins-zu-eins Übereinstimmung der Kurzbezeichnungen geben muss. Im obigen Beispiel ist die Komponente X1, eine mechanische Komponente, zusätzlich auf der Leiterplatte platziert worden und hat keine Repräsentation auf einem Schaltplan. Das gleiche kann auch bei Befestigungsbohrungen vorkommen. Auch der umgekehrte Fall kann auftreten – eine Komponente kann im Schaltplan platziert werden, um in der Stückliste gelistet zu sein, aber keine physikalische Repräsentation auf der Leiterplatte haben. Dies könnte beispielsweise ein Kühlkörper sein.

In PADS® werden solche Situationen mithilfe der Eigenschaft ECO Registered gesteuert. Altium Designer hat verschiedene Optionen, um Komponententypen handzuhaben, die das Verhalten beim ECO beeinflussen. Die folgende Abbildung zeigt die verfügbaren Typen für Komponenten, die sowohl im Schaltplan als auch im PCB genutzt werden können.



Definition des korrekten Komponententyps für einen ECO in Altium Designer

Mehr Information über die unterschiedlichen Typen für Komponenten gibt es in dem Artikel [Component, Model, and Library Concepts](#).

Einem Bauteil kann jederzeit ein anderer Komponententyp zugewiesen werden. Wird der Typ „Mechanical“ bei der Komponente X1 auf der Leiterplatte angewendet, dann ist die Komponente vom ECO-Prozess ausgeschlossen. Ansonsten würde das Bauteil beim ECO-Prozess entfernt werden, weil es keine Repräsentation im Schaltplan hat.

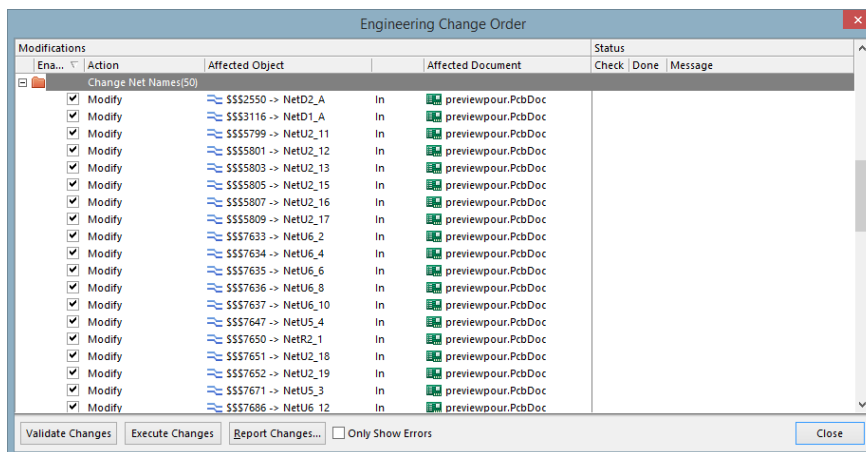
Verwaltung von Änderungen (Engineering Change Orders)

Die Durchführung eines ECOs sollte alle verbleibenden Unstimmigkeiten zwischen den Schaltplänen und dem PCB aufdecken. Der ECO-Prozess wird unter **Design » Import Changes from <project name>** gestartet. Unter Umständen wird ein Info-Dialog (je nach Situation auch zwei) angezeigt, welcher dazu auffordert, die Netznamen manuell anzupassen. Es wird empfohlen, den Info-Dialog mit **No** zu schließen, durch die Änderungsliste zu gehen und dann alle Netze umzubenennen sowie andere Unstimmigkeiten zu bereinigen.



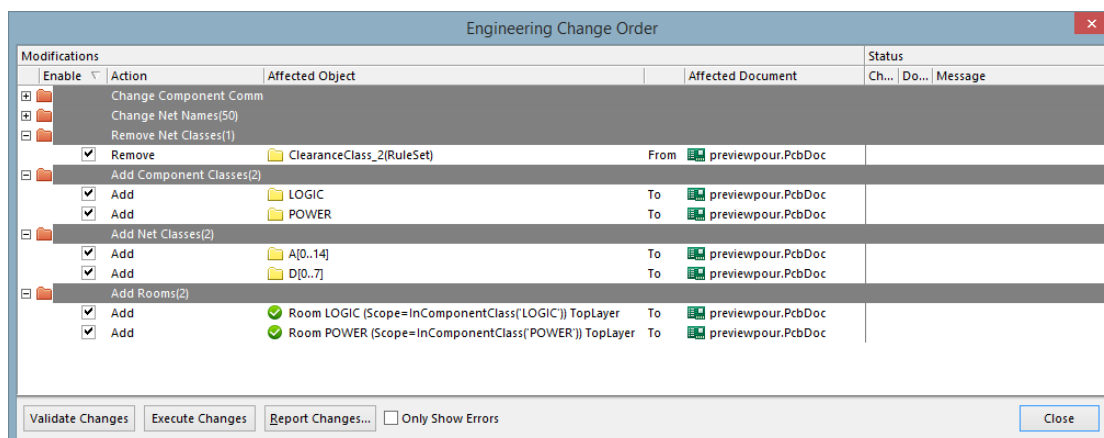
Bestätigung der manuellen Abstimmung von Netznamen

Obwohl es manchmal nötig ist, einige Änderung vorzunehmen, ist die wichtigste Aufgabe das Umbenennen der vom System zugewiesenen Netznamen. Wie bereits im Abschnitt Schaltplan Import-Prozess beschrieben, werden in PADS® und Altium Designer systemgenerierte Netznamen unterschiedlich erstellt. Es ist empfehlenswert, dass der ECO-Prozess die PADS® Netznamen in Altium Designer Netznamen ändert, wie in folgender Abbildung gezeigt.



Systemgenerierte Zuweisung der Netznamen in Altium Designer

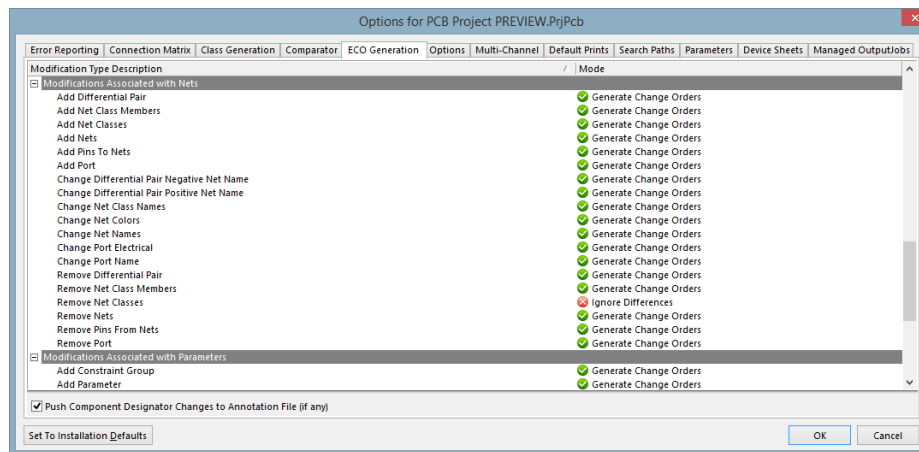
Eine generelle Steuerung des ECO-Prozess kann unter **Project » Project Options** definiert werden. Auf diese Weise synchronisiert und/oder entfernt Altium Designer eigenständig Netzklassen, Komponenteklassen und vieles mehr.



Synchronisation von Änderungen in Altium Designer

Es liegt in der Entscheidung des Anwenders, Änderungen zu akzeptieren oder abzulehnen. Die kleine Checkbox in der ECO Dialog-Box erlaubt es dem Benutzer, eine bestimmte Änderung vorübergehend zu deaktivieren. Eine permanente Deaktivierung von Änderungen kann im **ECO Generation** Tab der **Project » Project Options** Dialog-Box eingestellt werden.

Eine wichtige Option, die eingestellt werden muss, ist **Remove Net Classes**. Altium Designer versucht die Netzklassen zu synchronisieren, die im Schaltplan bzw. im PCB erstellt wurden. Wenn während der Übersetzung der Design-Regeln irgendwelche Netzklassen erstellt wurden und/oder Netzklassen in PADS® Layout, aber nicht in PADS® Logic definiert wurden, versucht der ECO-Prozess standardmäßig, diese zu entfernen, damit das PCB exakt mit dem Schaltplan übereinstimmt.

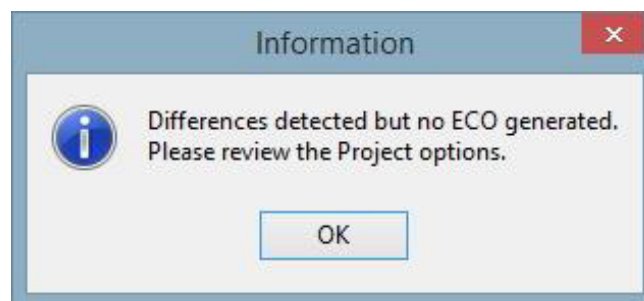


Konfiguration von Projektoptionen für den ECO in Altium Designer

Mit dem Setzen der Option **Remove Net Classes** auf ‚Ignore Differences‘ verhindert man das Entfernen von Netzklassen, die nur in der PCB-Datei existieren.

Es gibt noch eine ganze Reihe von Situationen, die Unterschiede während des ECO-Prozesses zwischen Schaltplänen und PCB verursachen können. Es würde den Rahmen dieses Leitfadens sprengen, alle möglichen Szenarien zu beschreiben. Der Anwender sollte aber in der Lage sein, die Quellen für Unterschiede auszumachen, indem er die Konzepte nutzt, die Altium hierfür zur Verfügung stellt. Weitere Information gibt es in der technischen Dokumentation unter [Finding Differences and Synchronizing Designs](#).

Das Ziel sollte es sein, den ECO-Prozess so abzuschließen, dass entweder kein ECO notwendig ist oder keine Unterschiede, abhängig von den Optionen in den Projektoptionen, zwischen Schaltplänen und PCB gefunden werden.



„No Differences“ Dialog-Box

DIE NÄCHSTEN SCHRITTE IN ALTIUM DESIGNER

Nachdem alle Design-Daten erfolgreich von PADS® importiert sind, ist es jetzt an der Zeit, sich intensiver mit der vereinheitlichten Design-Umgebung von Altium Designer auseinanderzusetzen und die Feinheiten kennenzulernen. Im Folgenden sind einige Links zu unserer Dokumentation, Video-Tutorials und Trainings gelistet, die Ihnen helfen werden, Altium Designer optimal zu nutzen.

DOKUMENTATION

- [Getting Started with Altium Designer](#) – Tutorial für die ersten Schritte zur Erstellung eines Schaltplans und PCBs.
- [The Altium Designer Environment](#) – Überblick über die vereinheitlichte Design-Umgebung in Altium Designer.
- [Library and Component Management](#) – Dokumentation zur Verwaltung von Komponenten und Bibliotheken.

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem riesigen Archiv an Dokumentation für Altium Designer. Mehr finden Sie unter www.altium.com/documentation/.

VIDEO-BIBLIOTHEK

Unsere Video-Bibliothek enthält viele Tutorials, Erklärungen zu Funktionalitäten und vieles mehr. Hier können Sie sich mit dem Altium Designer vertraut machen. Die Videos finden Sie unter [Altiumlive Video Library](#).

TRAINING

Bevorzugen Sie einen praxisnahen Lernansatz? Registrieren Sie sich für eines unserer Live-Events, darunter Webinare, Schulungen und Seminare. Eine Übersicht des Angebots finden Sie unter [Altium Events page](#).

SIE BENÖTIGEN ZUSÄTZLICHE HILFE?

Unser Support-Team steht Ihnen für alle Fragen zur Verfügung. Nehmen Sie direkt mit uns Kontakt auf über die [Contact Us page](#).